ΤΟ ΠΡΩΤΟ ΕΛΛΗΝΙΚΟ ΠΕΡΙΟΔΙΚΟ ΑΠΟΚΛΕΙΣΤΙΚΑ ΓΙΑ VIDEO GAMES

GAMER

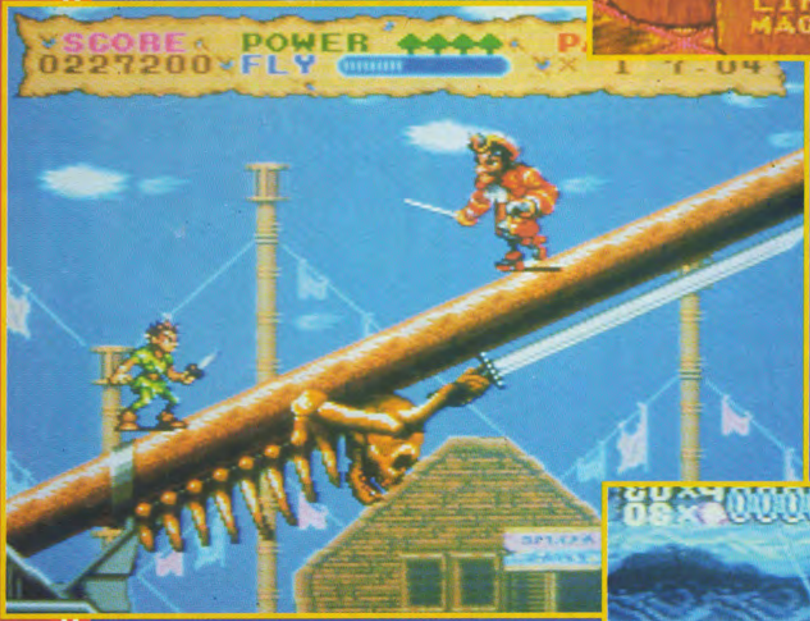
ΤΕΥΧΟΣ 3 • ΔΕΚΕΜΒΡΙΟΣ 1993



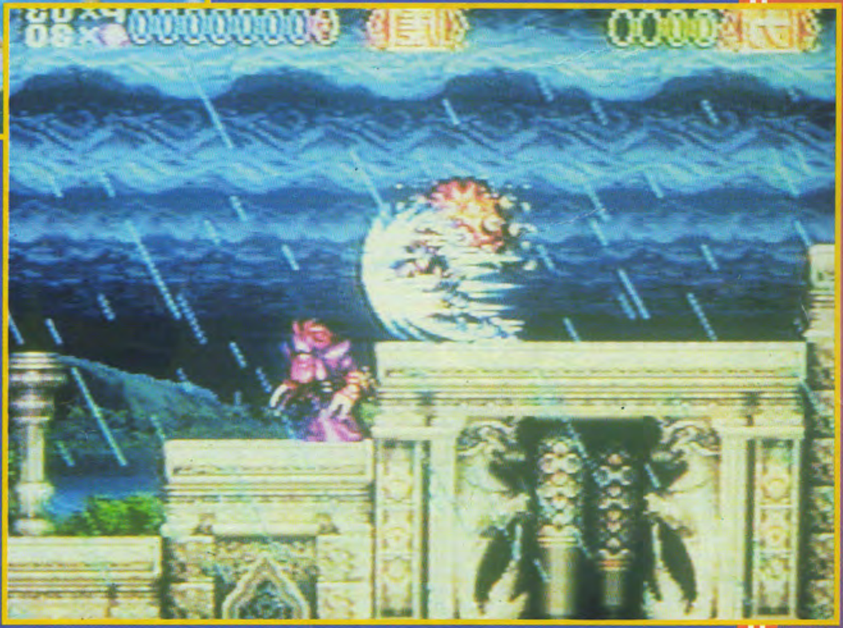

ΓΙΑ ΝΑ ΠΕΡΑΣΕΤΕ
ΤΑ ΧΡΙΣΤΟΥΓΕΝΝΑ
ΤΩΝ ΟΝΕΙΡΩΝ ΣΑΣ
ΜΑΖΙ ΤΟΥΣ !
ΕΛΑΤΕ...!

Ουφ, αμάν πια κάθε μήνα καινούρια μηχανήματα. Εχω βαρεθεί να κάνω τεστ. Και εσείς σίγουρα καλομάθατε. Και μιας και είναι τεύχος Χριστουγέννων δεν μπορούσαμε παρά να έχουμε





το καινούριο μηχάνημα της SEGA για παρουσίαση.
Και μέσα σε όλα αυτά φυσικά ΔΕΝ ξεχάσαμε να κάνουμε review το πρώτο παιχνίδι για το



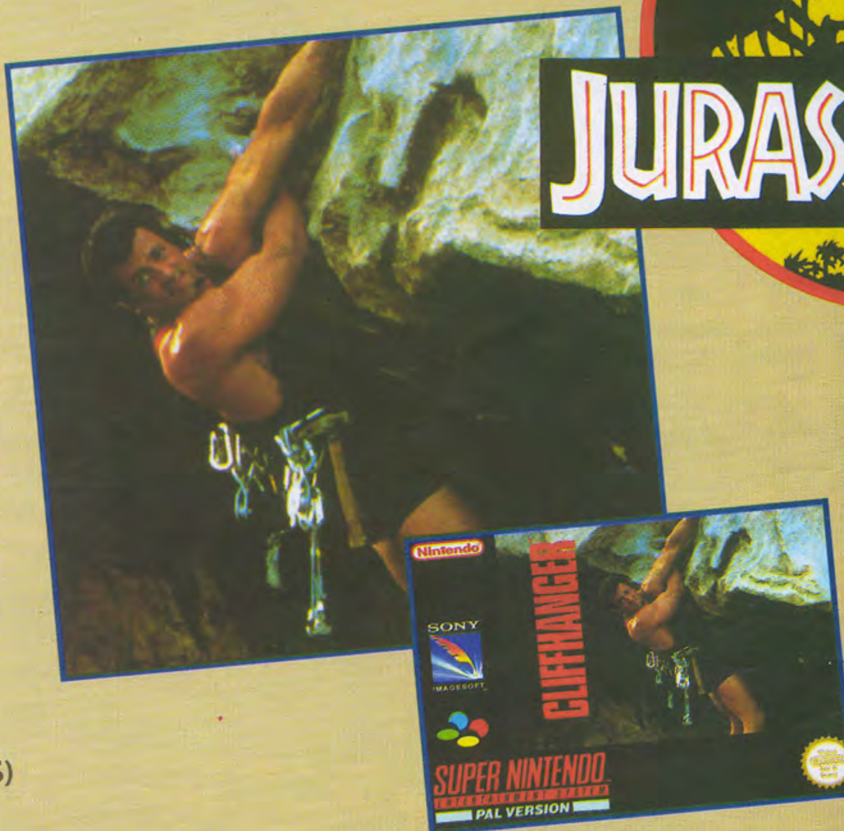
CD32 της Commodore παρολο που η εταιρία δεν μας το άφησε τόσο χρόνο οσο θα θέλαμε στα χέρια μας.

ΥΓ. Ναι, ναι ξέρω Jurassic Park για πάντα (συγνώμη SEGA!)



ΣΤΟ ΧΡΙΣΤΟΥΓΕΝΝΙΑΤΙΚΟ
ΡΑΝΤΕΒΟΥ ΤΩΝ
PANDA
COMPUTER & VIDEO GAMES
Ατέλειωτη ποικιλία games !
Μοναδικές προσφορές !
Σούπερ εκπλήξεις !
Για την πλήρη ενημέρωσή σας, συμπληρώστε το κουπόνι γνωριμίας και ταχυδρομήστε το στην διεύθυνση:
Καταστήματα PANDA
ΕΜΠΟΡΙΚΟ ΚΕΝΤΡΟ ΨΥΧΙΚΟΥ
Λεωφ. Κηφισίας 292
154 51 ΑΘΗΝΑ.
ΚΟΥΠΟΝΙ ΓΝΩΡΙΜΙΑΣ
Σας παρακαλώ να μου στείλετε τον κατάλογο μηχανημάτων και παιχνιδιών των καταστημάτων σας.
ΟΝΟΜΑ..........
ΕΠΩΝΥΜΟ..........
ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ..........
ΠΟΛΗ..........
Τ.Κ. ....
ΤΗΛΕΦΩΝΟ..........
ΗΛΙΚΙΑ..........
PANDA COMPUTER & VIDEO GAMES
ΨΥΧΙΚΟ - ΕΜΠΟΡΙΚΟ ΚΕΝΤΡΟ ΨΥΧΙΚΟΥ - Λεωφ. Κηφισίας 292 - ΤΗΛ. : 6877362
Ν. ΙΩΝΙΑ - ΕΜΠΟΡΙΚΟ ΚΕΝΤΡΟ ΙΟΝΙΑ 2000 - Λεωφ. Ηρακλείου 350
Κ. ΠΑΤΗΣΙΑ - Καυταντζόγλου και Χρυσοστόμου Σμύρνης 40 - 42
ΣΥΝΤΑΓΜΑ - ΑΘΗΝΑ - Καραγ. Σερβίας 4 - ΣΤΟΑ ΚΑΛΛΙΓΑ

ΠΕΡΙΕΧΟ



Nintendo
SONY
IMAGESOFT
CLIFFHANGER
SUPER NINTENDO
PAL VERSION



Hook
SEGA
Game Gear



MEGA DRIVE
96%
MEAN MACHINES
JUNGLE STRIKE
THE SEQUEL TO DESERT STRIKE
16
ELECTRONIC ARTS

MENA







GAMER

ΕΚΔΟΤΗΣ - ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ
ΓΙΑΝΝΗΣ ΔΕΛΗΣ

ΑΡΧΙΣΥΝΤΑΚΤΗΣ
ΝΙΚΟΣ ΚΡΟΝΤΗΡΑΣ

ΣΥΝΤΑΚΤΕΣ/ΣΥΝΕΡΓΑΤΕΣ
ΠΑΥΛΟΣ ΣΩΤΗΡΙΟΥ
ΠΑΥΛΟΣ ΔΗΜΟΠΟΥΛΟΣ
ΧΑΡΗΣ ΚΛΑΔΗΣ
ΓΙΩΡΓΟΣ ΓΡΙΒΑΣ
ΑΝΔΡΕΑΣ ΛΕΟΝΤΙΑΔΗΣ
DEREK DELA FUENTE

ΔΙΑΦΗΜΙΣΗ
ΓΙΑΝΝΗΣ ΣΦΥΡΑΚΗΣ

ΥΠΕΥΘΥΝΗ ΠΑΡΑΓΩΓΗΣ
ΜΑΡΙΑ ΚΑΛΑΒΡΕΖΟΥ

ΚΑΛΛΙΤΕΧΝΙΚΗ ΕΠΙΜΕΛΕΙΑ
ΓΙΩΡΓΟΣ ΣΦΑΚΙΑΝΟΠΟΥΛΟΣ

DTP
ΜΑΡΙΑ ΠΑΠΑΙΩΑΝΝΟΥ
ΜΑΡΙΑ ΚΑΛΑΒΡΕΖΟΥ

ΦΩΤΟΓΡΑΦΙΑ
ΓΙΑΝΝΗΣ ΣΦΥΡΑΚΗΣ

ΔΙΑΧΩΡΙΣΜΟΙ ΦΙΛΜ
DELTA GRAPH

ΜΟΝΤΑΖ
ΛΑΜΠΡΟΣ ΡΟΥΦΑΓΑΛΗΣ

ΕΚΤΥΠΩΣΗ
ΣΥΚΑΡΗΣ

ΒΙΒΛΙΟΔΕΣΙΑ
Π.ΟΚΤΩΡΑΤΟΣ

ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ
ΑΓΙΟΥ ΜΕΛΕΤΙΟΥ 128
ΤΗΛ.: 86 58 949

DRACULA ΓΙΑ ΠΑΝΤΑ

Την ταινία την είδαμε, την ξαναείδαμε και μόλις κυκλοφορήσει σε video θα την αγοράσουμε για να την βλέπουμε συνέχεια. Περιμένουμε όμως και το παιχνίδι που βασίζεται στην ταινιάρα του Copolla και που ονομάζεται (πως αλλιώς;) Dracula. Το παιχνίδι κατασκευάστηκε από την Sony-Imagesoft για το Mega CD και (αν και οι πρώτες γνώμες δεν ήταν και οι καλύτερες για το gameplay) το περιμένουμε για review σύντομα.





CHARGER ΓΙΑ ΤΙΣ ΜΠΑΤΑΡΙΕΣ ΤΟΥ GAME GEAR

Να και κάτι που όλοι οι κάτοχοι του Game Gear θα θέλουν οπωσδήποτε. Είναι ένα προϊόν που ονομάζεται RapidCharger και το προσφέρει η εταιρεία Millenium. Εντάξει, μπορεί η καταναλώνει αρκετή ποσότητα ηλεκτρισμού, αλλά αν ο μέσος χρόνος φόρτωσης 4 μπαταριών για το Game Gear είναι περίπου 1 ώρα τι να λέμε.

Να πούμε ότι μόλις πάρουμε αυτό το accessory στα χέρια μας σίγουρα θα γίνει και το ανάλογο τεστ.



SUPER STREETFIGHTER II TURBO

ΟΙ ΝΕΟΙ ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ

Ναι! Είναι γεγονός! Το STREET FIGHTER II TURBO είναι γεγονός!

Εκείνο που είναι το πλέον καταπληκτικό είναι ότι θα υπάρχουν 4 καινούριοι παίκτες στο SNES. Δυστυχώς, αν και καταπληκτική είδηση, είναι αμφίβολο αν θα τους δούμε ποτέ γιατί η ανακοίνωση αυτή αφορά τους χρήστες που αγοράζουν κάποιο cartridge στην Ιαπωνία. Οι νέοι χαρακτήρες είναι οι εξής:

Dee Jay: Ενας έμπειρος πολεμιστής Thai box με αρκετά πρωτότυπο γούστο στις φόρμες που φορά.

T. Hawk: Ενας τεράστιος χαρακτήρας που ασχολείται με την ζωή και τις συνήθειες των Ινδιάνων όταν δεν παίζει αγώνες.

Fei Long: Από τους καλύτερους χαρακτήρες μεταξύ όλων, αφού είναι ειδικός στις πολεμικές τέχνες και έχει μια μεγάλη ποικιλία από επικίνδυνες και ανοιχτές κλωτσιές. Οι ειδικές του κινήσεις δε, είναι θανατηφόρες!

Cammy: Αλλη μια γυναικεία παρουσία ανάμεσα στους μαχητές. Σαφώς καλύτερα εκπαιδευμένη από την Chun-Li (φαίνεται από την γράμμωση των μηρών της) είναι πολύ έξυπνη και με καλές κινήσεις.





ΤΟ TOP 10 ΤΟΥ MASTER SYSTEM

Ξέρετε εσείς, κάθε μήνα, σας το λέμε, έτσι για να είστε μέσα στα πράγματα:

1) SONIC 2
2) TECMO WORLD SOCCER
3) LEMMINGS
4) LAND OF ILLUSION
5) WORLD TOURNAMENT GOLF
6) STREETS OF RAGE
7) TAZ-MANIA
8) LITTLE NEMO
9) WONDERBOY IN MONSTER WORLD
10) SUPER TENNIS

TOP 10 CHART SNES

Οπως πάντα ας δούμε το top 10 των παιχνιδιών του SNES:

1) STRIKER
2) MORTAL KOMBAT
3) STARWING
4) ALIEN 3
5) SUPER MARIO KART
6) TINY TOONS
7) BATMAN RETURNS
8) SUPER STAR WARS
9) TAZMANIA
10) MARIO IS MISSING

Η ΜΟΔΑ ΤΟΥ STREET FIGHTER

Λέτε να έχουμε φαινόμενα του είδους Jurassic Park και γενικά κάθε μεγάλης επιτυχίας σε όλα τα αντικείμενα, τα σχετικά με αυτές και στην Ελλάδα; Το Street Fighter πληρεί αυτές τις προϋποθέσεις και μάλιστα στο έπακρο.

Δεν ήταν λοιπόν μεγάλη έκπληξη για εμάς όταν είδαμε τα parafernalia όπως λέγονται του γνωστού game.

Αφίσσες, μπλουζάκια και όλα τα σχετικά. Εκείνο όμως που μας εντυπωσίασε είναι το προϊόν της Replay, η οποία κατάφερε να δημιουργήσει με εξαιρετικές λεπτομέρειες φιγούρες όλων των μαχητών του δημοφιλέστερου παιχνιδιού όλων των εποχών.

Από τον Ryu μέχρι τον Blanka, όλα τα μοντέλα είναι διαθέσιμα για 4.5 λίρες Αγγλίας και μπορείτε να τα προμηθευτείτε όλα μαζί για 44.95 λίρες.

KARATE ΚΑΤΑΣΤΑΣΕΙΣ

Ισως πολλοί να μην είδαν την καταπληκτική ταινία Dragon. Ηταν μια βιογραφική ταινία που αναφερόταν στον μάστορα των πολεμικών τεχνών, τον ένα και μοναδικό Bruce Lee που χάθηκε άδοξα στην ηλικία των 32 χρόνων. Εκείνο που δεν πρέπει να χάσετε όμως με τίποτα είναι η έκδοση της ταινίας από την Virgin Games για τα μηχανήματα της Sega. 12 αντίπαλοι για εσάς συμπεριλαμβανομένων των περίφημων Sun Brothers, του Fan fighter και του Phantom που συνόδεψαν τον Bruce Lee στις ταινίες του. Το καλό στην υπόθεση είναι ότι θα επιτρέπονται 3 παίκτες ταυτόχρονα στις οθόνη και όχι το κλασσικό one on one των beat'em up (θυμίζει International karate έτσι;). Το επόμενο καταπληκτικό είναι το πλήθος των κινήσεων, που είναι ΜΟΝΑΧΑ 35!





CES στο Σικάγο

Hello readers, όπως όλα τα μέγιστα περιοδικά του χώρου, έτσι και το USER πρώτο στην Ελλάδα σας παρουσιάζει (έστω και λίγο καθυστερημένα) την μεγάλη καλοκαιρινή έκθεση υπολογιστών και video games που έγινε αυτό το καλοκαίρι στο Σικάγο. CES λοιπόν και... Στην αίθουσα παρουσίασης των video games, συνεχίστηκε η μάχη της SEGA με την NINTENDO (ναι, για μια ακόμη φορά και... το μέλλον θα δείξει). Αυτή τη φορά η SEGA είχε μεγαλύτερο πάγκο από αυτόν της NINTENDO, αλλά η δεύτερη είχε καλύτερη παρουσίαση και καλύτερο φαγητό (αυτό παίζει πραγματικά μεγάλο ρόλο). Η NINTENDO έκανε μια πολύ κλειστή παρουσίαση μεταξύ των συνεργαζόμενων με αυτήν εταιριών, όλων των game licences, μια μέρα πριν από τη μεγάλη έκθεση CES, δίνοντας (ή μάλλον μοιράζοντας) όπως πάντα τα καθιερωμένα μπλουζάκια, ρολόγια και άλλα λοιπά διαφημιστικά προϊόντα.





Η NINTENDO φαίνεται να καθιερώνει το SUPER FX chip για πολλά από τα παιχνίδια της SUPER NES, όπως για παράδειγμα στο Starfox (που αποτέλεσε μια πραγματικά αξιόλογη πρώτη προσπάθεια), ενώ ένα άλλο παιχνίδι αποκαλούμενο FX TRAX είναι το δεύτερο και λιγότερα αξιόλογο SUPER FX game, αφού πρόκειται για ένα αργό και χωρίς αξιόλογο gameplay, παιχνίδι αγώνων αυτοκινήτου. Για τους λάτρεις του Mario, η NINTENDO επέδειξε το SUPER MARIO ALL STARS, στο οποίο περιλαμβάνονται τέσσερα παιχνίδια με τον αγαπημένο σας ήρωα, πάντα για τη SUPER NINTENDO. Για το GAMEBOY η NINTENDO επέδειξε τα WARIO LAND και KIRBY'S PINBAL LAND τα οποία δεν είναι άξια σηζητήσεως και το LEGEND OF ZELDA, το οποίο είναι διασκεδαστικό και έχει εθιστικό gameplay, αλλά από τεχνικής άποψης είναι σχετικά μέτριο. Και αφού αναφερθήκαμε σε τεχνικά χαρακτηριστικά, ας ρίξουμε μια ματιά σε ένα παιχνίδι για το GAMEBOY.

Το παιχνίδι έρχεται από την Γαλλική INFOGRAMES, λέγεται ASTERIX και είναι το πρώτο παιχνίδι για το εν λόγω μηχάνημα το οποίο διαθέτει πραγματικό parallax scrolling!!!

Και προχωρώντας με τα licences της NINTENDO (και του GAMEBOY), σε μια άλλη Γαλλικά εταιρία, την TITUS.



Η TITUS επέδειξε δυο νέα games για το GAMEBOY, το CRAZY CARS 2, το οποίο είναι ένα μέτριο racing game (μέτρι ήταν και στους υπολογιστές) με καλά γραφικά αλλά πο-



λύ μέτρια κίνηση και το PREHISTORIK MAN, για το οποίο αν κρίνουμε από τα χαρακτηριστικά, θα αποτελέσει σίγουρα ένα από τα καλύτερα (αν όχι το καλύτερο) παιχνίδι για το μικρό αλλά ακόμα θαυματουργό GAMEBOY, αφού έχει τεράστια sprites, parallax scrolling, εκπληκτική μουσική και κάτι τελικούς κακούς μεγαλύτερους από την οθόνη του μηχανήματος. Και αφού πρόκειται για ένα Action-platform παιχνίδι με πολλά στοιχεία adventure, τότε μπορούμε να μιλάμε και για ένα υπέροχο gameplay.
Το σλόγκαν της NINTENDO ήταν "LIGHT-YEARS BEYOND" (Ελληνιστή: Ετη φωτός μπροστά), αλλά όποιος έριξε μια ματιά και στα μηχανήματα της SEGA, το παραπάνω σλόγκαν μπορεί να του φανεί αστείο.
Για παράδειγμα, το περίεργο μάτι του επισκέπτη, θα μπορούσε να πέσει πάνω στο παιχνίδι VIRTUAL RACING το οποία διαθέτει τα καλύτερα και γρηγορότερα vector graphics που έχει να επιδείξει μέχρι σήμερα, παιχνίδι σε κονσόλα. Η SEGA ετοιμάζει ένα chipάκι με έξοχα 3D γραφικά για την 16μπιτη MEGA DRIVE, οπότε οι φίλοι της SEGA μπορούν να αρχίσουν να μαζεύουν από τώρα χρήματα για την νέα γενιά παιχνιδιών για το μηχάνημά τους. Η μήπως όχι; Γιατί η SEGA προετοιμάζει ένα σύστημα Virtual Reality για το MEGA DRIVE, με δύο LCD οθόνες, το οποίο θα είναι έτοιμο πρίν από τα Χριστούγεννα. Τελικά, ίσως η SEGA καταφέρει να νικήσει την NINTENDO στην Αμερικάνικη αγορά, αλλά όπως και να έχει το πράγμα, καθώς πλησιάζουν οι γιορτές θα πρέπει να βρείτε ένα τρόπο να γεμίσετε τις τσέπες σας...



Οι υπολογιστές (οι PC δηλαδή, γιατί στην Αμερική δεν γνωρίζουν τι θα πει "home"),κατέλαβαν ένα πολύ μικρό χώρο στο εκθεσιακό κέντρο αλλά εκεί υπήρχε και η μεγάλη έκπληξη! Η Amstrad υπήρχε (!) μοστράροντας το MEGA PC, ενώ η μεγαλύτερη έκπληξη, είναι η παρουσία της κονσόλας GX 4000 (θυμάστε αλήθεια...) με την οποία η Amstrad απέτυχε παταγωδώς στην Ευρώπη, αλλά κατάφερε τελικά να την φέρει στην Αμερικάνικη αγορά σε μια τιμή που κυμαίνεται γύρο στα 50 δολάρια (περίπου 12000 δραχμές), τιμή αρκετά δελεαστική, αφού το GAMEBOY και η 8μπιτη NES έχουν την ίδια τιμή, ενώ σημαντικό παράγοντα στην ανταπόκριση του κοινού θα παίξει και το παιχνίδι που δίνει η Amstrad μαζί με την κονσόλα, το οποίο ονομάζεται VIRTUAL RACER 2000, το οποίο είναι το καλύτερο παιχνίδι που έχει γίνει ποτέ σε 8μπιτο μηχάνημα (εκτός ίσως από κάποια παιχνίδια του PC ENGINE)!!! Πρόκειται για ένα 3D-Vector graphics racing game, με πράγματα απίστευτα, όπως τούνελ, δέντρα, backrounds, πλαγιές και ότι άλλο θα μπορούσε να υπάρχει σε ένα γρήγορο παιχνίδι Racing simulator, αντάξιο και πολλών 16μπιτων παιχνιδιών του είδους.
Πολλά (αν όχι όλα) τα προϊόντα που εκτέθηκαν στο CES, θα διατίθενται στην αγορά από τα Χριστούγεννα, οπότε όλοι οι χρήστες των Games Consoles θα πρέπει να έχουν τα μάτια τους στις βιτρίνες, στις σελίδες του περιοδικού και στις τσέπες τους...

Η ΕΚΘΕΣΗ EUROPEAN COMPUTER TRADE SHOW

Εγινε και αυτή η έκθεση και άφησε τις καλύτερες εντυπώσεις σε όλους. Η είσοδος απαγορευόταi σε παιδιά κάτω των 18 ετών.
Στην έκθεση τώρα, προφανές είναι ότι το πιο δημοφιλές περίπτερο ήταν αυτό της Ocean που φιλοξενούσε το θέμα του Jurassic Park. Μόδες είναι αυτές, τι να κάνουμε;
Η απογοήτευση ήταν δυστυχώς το περίπτερο της Nintendo που δεν φιλοξενούσε τίποτα σχεδόν, πέρα από ορισμένα GAMEBOY, NES και SNES μηχανήματα. Τέλος, υπήρχαν και πολύ δημοφιλείς χαρακτήρες όπως ο κύριος Alfred Chicken, ο Zool και ο Mr. Frosty.

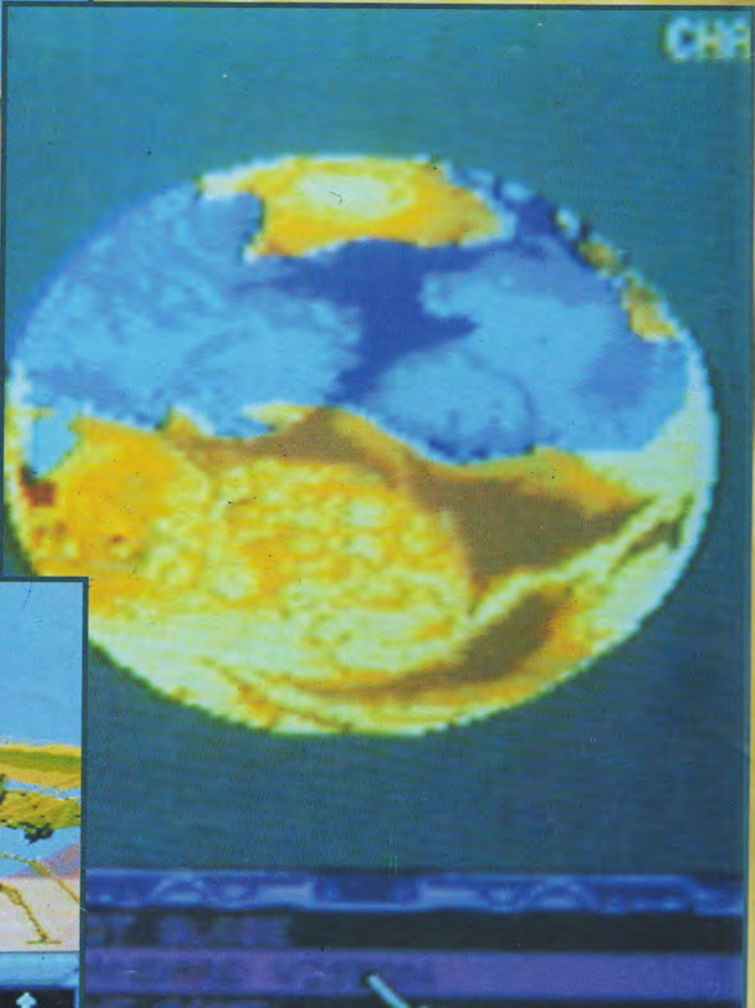
DUNE

για MEGA CD

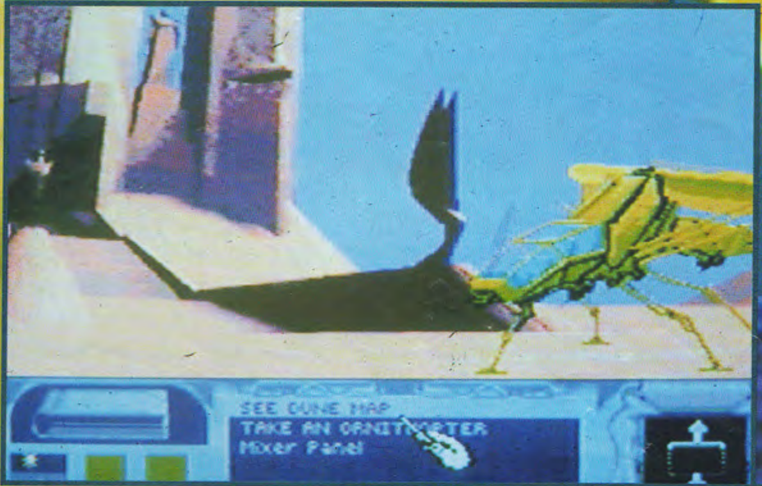
Το παιχνίδι είναι βασισμένο πάνω στο ομώνυμο καταπληκτικό έργο. Στους υπολογιστές είχε γραφτεί από την CRYO στην Γαλλία και η εταιρία γνώρισε την καταξίωση. Δεν έχει νόημα να αναφέρουμε την υπόθεση αφού στο USER παλιότερα έχουμε κατά κόρρο αναφερθεί στις εκδόσεις του παιχνιδιού. Αυτό που μετράει στην έκδοση του Mega CD είναι βέβαια το... CD!







Προσφέρει όλον τον ήχο και τα γραφικά που χρειάζεται το πολύ καλό gameplay για να γίνει επιτυχία. Χωρίς δυσκολία μπορώ να πω ότι είναι το καλυτερο CD παιχνίδι για Megadrive αυτή τη στιγμή στην αγορά.



YOUNG MERLIN

για SUPER NES

Ενα παιχνίδι που θα εμφανιστεί τα Χριστούγεννα από την Αμερικάνικη Westwood που μας έχει προσφέρει μερικά από τα καλύτερα interactive παιχνίδια/περιπέτειες στους υπολογιστές. Τώρα έβαλε τα χεράκια της πάνω στο Super NES για να κατασκευάσει ένα κλασικό παιχνίδι. Παίζετε όπως λέει και ο τίτλος τον ρόλο του νεαρού μάγου Μέρλιν προτού γνωρίσει τον βασιλιά Αρθούρο. Αντίθετα με πολλά παιχνίδια του Super NES εδώ η υπόθεση και το σενάριο είναι δυνατά και καλοφτιαγμένα. Ειναι γεμάτο έξυπνους γρίφους και χιούμορ πράγμα που θα κρατήσει στην οθόνη ακόμα και τους σκληρούς των adventures των υπολογιστών (βλέπε Γρίβα). Στην τεχνική του πρέπει να ομολογήσουμε ότι είναι μεγάλο σε έκταση χρησιμοποιώντας πολύχρωμες ψευδο3D οθόνες, ψηφιοποιημένο ήχο και πραγματικά πρωτότυπο animation. Θα σας θυμίσει Sierra!







FLASHBACK

για SUPER NES

Το γνωστό παιχνίδι για τους υπολογιστές περνάει τώρα στην κονσόλα της Nintendo από την SONY/Imagesoft η οποία έχει κάνει πολύ καλή δουλειά όπως μπορείτε να διαπιστώσετε και από τις φωτογραφίες μας. Είναι ένα action adventure που απλώνεται σε 3 κόσμους, με 200 διαφορετικές οθόνες, που θα σας κρατήσει τουλάχιστον 50 ώρες μπροστά στην οθόνη αν είσαστε καλός παίκτης. Τα πολλά λόγια είναι φτώχια...





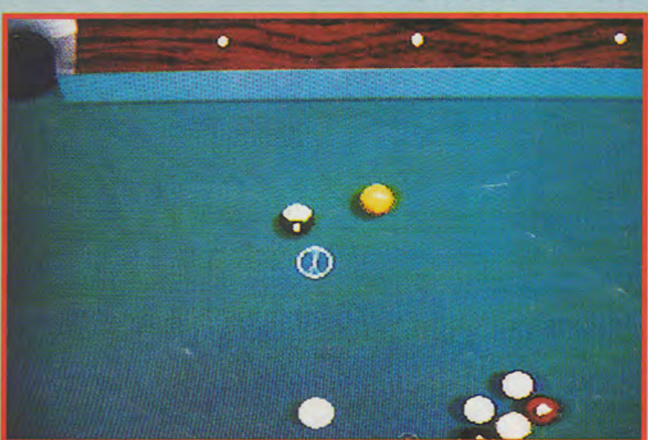


CHAMPIONSHIP POOL

για SUPER NES MINDSCAPE

Σε αυτό το παιχνίδι μπιλιάρδου υπάρχουν πάνω από 14 παραλλαγές του ίδιου παιχνιδιού ενώ είναι δυνατόν να δημιουργήσετε τους δικούς σας κανόνες. Μπορείτε να παίξετε εναντίον του υπολογιστή ή κάποιου φίλου σας. Με την έξυπνη χρήση του Mode 7 ("κλιμάκωση" και τρισδιάστατα γραφικά) μοιάζει να είναι μια πάρα πολύ καλή μεταφορά του κορυφαίου αμερικάνικου επιτραπέζιου παιχνιδιού. Μέχρι οκτώ παίκτες μπορούν να λάβουν μέρος σε μια παρτίδα. Οποιο είδος μπιλιάρδου και να επιλέξετε, υπάρχουν πολλές όψεις που δίνουν ξεκάθαρη άποψη της cue-ball. Υπάρχουν ακόμη και τα πατροπαράδοτα φάλτσα καθώς και replays ώστε να δείτε που κάνατε λάθος. Υπάρχουν όλα τα χαρακτηριστικά της κίνησης της cue-ball πάνω στην τσόχα, ανάλογα βέβαια με το πως θα την χτυπήσετε. Φαίνεται σαν μια πολύ καλή παραγωγή της Mindscape αλλά ποτέ να μην ξεχνάμε ότι ένα τέτοιο παιχνίδι είναι τόσο καλό όσο και ο παίκτης.





CAPTAIN AMERICA

για SUPER NES MINDSCAPE

Αυτή τη στιγμή ένας από τους πιό διάσημους ήρωες της Marvell ο Captain Americaοδεύει προς το SNES. Πρέπει να σώσετε τη Γη από τον φοβερό Red Skull και την υπερ-σατανική του συσκευή ελέγχου της σκέψης και να ανατρέψετε τα σχέδια του να υποδουλώσει και να ελέγχει το μυαλό κάποιων άλλων υπερ-κακοποιών. Αλλά ο Captain America δεν είναι μόνος του. Οι παίκτες μπορούν να διαλέξουν ανάμεσα σε τέσσερις Εκδικητές, ο καθένας με τις δικές του ειδικές δυνάμεις. Το παιχνίδι μοιάζει αρκετά με το Double Dragon καθώς κινείστε οριζόντια πολεμώντας και γενικά προκαλώντας χάος. Βρίσκετε κατά διαστήματα διάφορα αντικείμενα και γενικά μπορείτε να επεμβαίνετε στο "σκηνικό". Υπάρχουν έξι επίπεδα στο παιχνίδι τα οποία είναι παρμένα κατευθείαν από το ηλεκτρονικό. Με τα διάφορα power-ups που μαζεύετε θα ανακαλύψετε ότι η δράση του παιχνιδιού συνεχώς μεταβάλλεται. Τέρατα περνάνε μέσα από τους τοίχους και έρχονται κατά πάνω σας έχοντας στο μυαλό τους μόνο ένα πράγμα. Πως θα σας πάρουν το ... σκάλπ!!!Μπορεί να βρεθείτε να πολεμάτε στο διάστημα ή ακόμα και κάτω από το νερό. Μια ειδική οθόνη επιλογών σας επιτρέπει να καθορίσετε το επίπεδο δυσκολίας ενώ υπάρχει και μια επιλογή πολύ μεγάλης δυσκολίας για τους πραγματικά έμπειρους παίκτες.





DRAGON

για SUPER NES / MEGA DRIVE



Το παιχνίδι θα εμφανιστεί τον Φεβρουάριο του '94 και είναι μεταφορά από το ομώνυμο κινηματογραφικό έργο (από το οποίο είναι και η σκηνή που βλέπετε).

Οι προγραμματιστές του είναι ο Ronald Piekt Weeserik που πρέπει να τον θυμάστε από το καλύτερο προγραμματιστικά shoot'em up της Amiga και των 16- bit υπολογιστών γενικότερα, το SWIV αλλά και από το Silkworm και Rodland και ο προγραμματιστής του MegaDrive είναι ο Dave Chapman που έχει κάνει ένα σωρό παιχνίδια γι'αυτό το μηχάνημα. Ο Μπρους Λη είναι σήμερα μια cult προσωπικότητα κυρίως γιατί πέθανε μυστηριωδώς τόσο νέος και κατά δεύτερο λογο γιατί ηταν μάλλον ο καλύτερος στις πολεμικές τέχνες όλων των εποχών. Αν και έχουν περάσει 20 χρόνια από τον θάνατο (ήταν μόλις 32 ετών) του μεγάλου δασκάλου ο θρύλος του είναι τοσο δυνατός που το Dragon είναι το έργο που γυρίστηκε για την ζωή του. Η Virgin είναι η εταιρία που πήρε τα δικαιώματα για video game από την MCA και με αυτό το πρόγραμμα θέλει να δειξει ότι τα beat'em ups έχουν πολλή ζωή μπροστά τους ακόμα και μετά από το Street Fighter 2 και το Mortal Combat (του οποίου την άδεια έχει επίσης η Virgin για νὰ το κυκλοφορήσει στις κονσόλες). Οπως μας είπαν οι προγραμματιστές, το πρόγραμμα θα είναι το ταχύτερο παιχνίδι όλων των εποχών και το cartridge σε κάθε μηχάνημα θα έχει ένα σωρό δεδομένα συμπιεσμένα για να χωρέσουν όλα. Και το καλύτερο: όπως και ο Μπρους Λη μάθαινε νέες κινήσεις ετσι και ο παίκτης θα μπορεί να κάνει το ίδιο στην διάρκεια του παιχνιδιού.











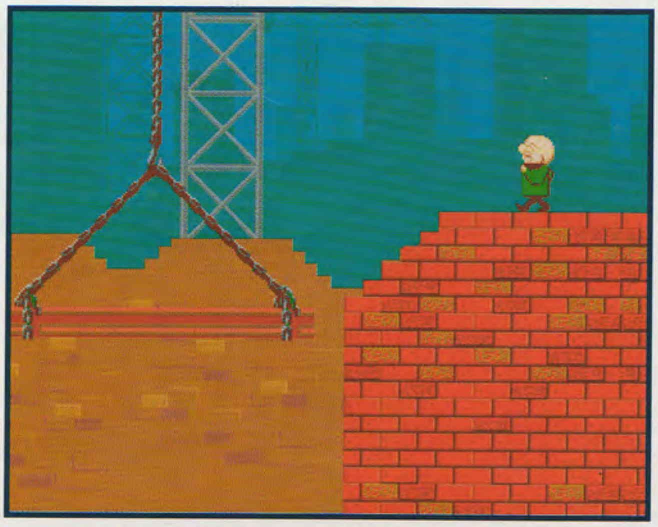




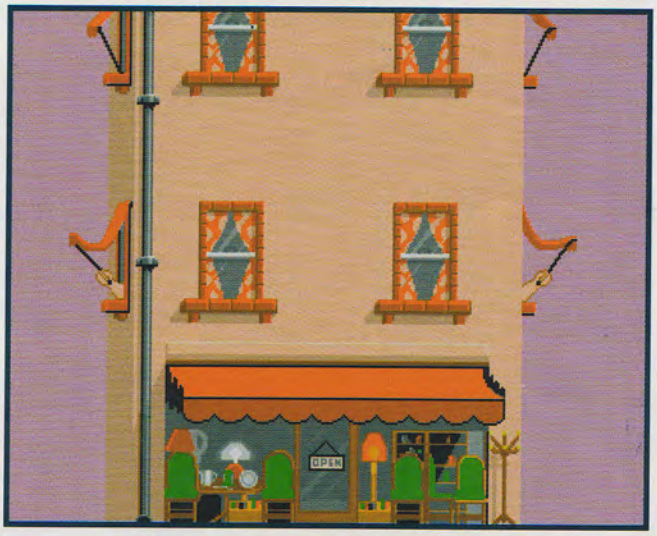
MiSTER Magoo



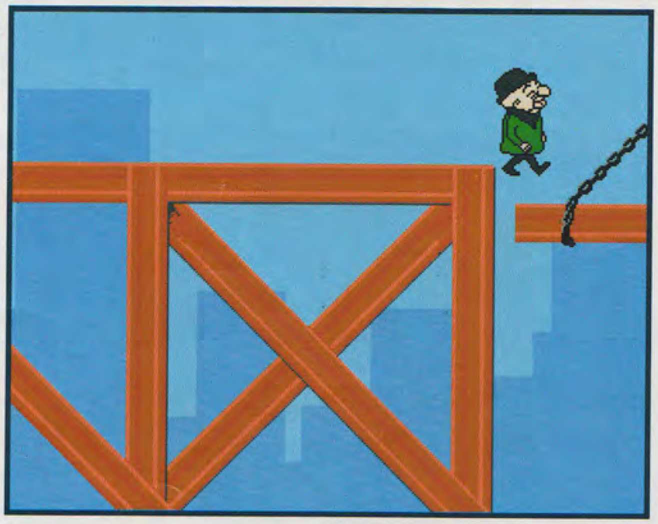
για MEGA DRIVE



Ο Mr. Magoo αποτελεί τον χαρακτήρα που προκαλεί τις περισσότερες ζημιές και καταστροφές χωρίς να το θέλει, εδώ και 40 περίπου χρόνια. Πάντα "οπλισμένος" με το μακρύ παλτό του, το μπαστούνι του και την μαγκούρα του, από την εποχή που βγήκε σε cartoon πρόσφερε αρκετό γέλιο σε μικρούς και μεγάλους από το 1949. Παρ'όλα αυτά είναι αρκετά ευγενικός και ειδικά με τις λάμπες του δρόμου, που πιστεύει λόγω της "μικρής" μυωπίας του ότι είναι γυναίκες, που φλερτάρει χωρίς ενδοιασμούς παρά την αρκετά μεγάλη ηλικία του. Αυτό είναι και το σημαντικότερο πρόβλημα, που τον βάζει σε περιπέτειες, τέτοιες που προσφέρουν γέλιο, όπως γέλιο προσφέρει και η κατάληξη τους. Αυτό θα προσπαθήσει να κάνει η Millenium χρησιμοποιώντας μάλιστα στατικά γραφικά σαν background, θέλωντας να αποδώσει το αίσθημα των cartoons στα οποία πρωταγωνιστούσε ο ήρωας αυτός, τότε που το background animation κόστιζε αρκετά και δεν αξιοποιόταν. Φυσικά θα έχετε τον ρόλο του Mr. Magoo στην προσπάθεια του να ανταπεξέλθει στις δυσκολίες που του βάζουν μπανάνες, κτίρια που κατεδαφίζονται κτλ. Θα δείτε σκηνές όπως η ακόλουθη: Ο ήρωας μας πατάει μια μπανανόφλουδα, την οποία πετάει κάτω και την πιάνει μια μαϊμού, που με την σειρά της ρίχνει από το παράθυρο ένα κουβά με νερό. Ενώ ο Mr. Magoo θα δεχτεί τον κουβά στο κεφάλι, πρέπει να ξαπλώσει για να αναπηδήσει ο κουβάς και να σβήσει την φωτιά στο ισόγειο του κτιρίου. Σίγουρα κάτι τέτοιο πρέπει να το δούμε από κοντά.









PUGGSY

για MEGA DRIVE



Τελικά η Psygnosis φαίνεται ότι ανακάλυψε τη μαγική συνταγή. Μετά το Wiz 'n' Liz μας παρουσιάζει το Puggsy. Ακριβώς όπως και το Wiz 'n' Liz το Puggsy είναι αρκετά εύκολο αλλά για κάποιο περίεργο λόγο είναι σίγουρο ότι θα παίζετε συνέχεια. Κατά κάποιο τρόπο είναι αρκετά όμοιο με τα Lemmings καθότι ξέρετε ακριβώς τι πρέπει να κάνετε αλλά η επίτευξη του στόχου είναι αρκετά πιο δύσκολη. Ο Puggsy είναι ένα περίεργο καφέ πλάσμα με μάρσιππο το οποίο πρέπει να οδηγήσετε μέσα από πέντε τοποθεσίες με τον ίδιο σκοπό πάντα, να λύσετε τους γρίφους και να περάσετε στο επόμενο επίπεδο. Τα επίπεδα μπορεί μεν να είναι μικρά αλλά οι γρίφοι, όπως σε όλα τα καλά παιχνίδια άλλωστε, βελτιώνονται με την εξέλιξη του παιχνιδιού. Υπάρχει το πολύ έξυπνο στοιχείο της ανάμεικτης δυσκολίας, δηλαδή είναι δυνατόν να κολλήσετε για ώρες σε ένα επίπεδο και το επόμενο να το τελειώσετε μέσα σε λίγα λεπτά. Οι λύσεις των γρίφων είναι σχεδόν πάντα προφανείς αλλά πολλές φορές μπορεί εσείς να μην τις ανακαλύπτετε. Ενεργοποιώντας διακόπτες, βρίσκοντας ένα κλειδί και μαζεύοντας διάφορα bonuses μπορεί να σας δίνει μόνο έξτρα πόντους αλλά σίγουρα θα λατρέψετε τα καταπληκτικά γραφικά. Ενα πολύ καλό παιχνίδι για το Mega Drive.



test

MEGA CDII

του Ν.Κροντηρά



Τα CDs είναι τελικά το μέσο αποθήκευσης δεδομένων του μέλλοντος. Η SEGA πάντοτε πρωτοπόρος στην τεχνολογία των video games (ενώ από άλλες μεγάλες εταιρίες έχουμε μείνει μόνο στις υποσχέσεις) έχει δώσει στον λαό εδώ και χρόνια ένα τέτοιο μηχάνημα. Τώρα του έκανε ένα γερό λιφτινγκ και το έριξε ξανά στην αγορά. Τα πρώτα 35.000 SEGA CDs πουλήθηκαν μέσα σε 48 ώρες. Μέχρι το τέλος του '93 περιμένει οτι θα έχει πουλήσει τουλάχιστον 200.000 μηχανήματα. Αξίζει να αποκτήσετε κι εσείς ένα από αυτά;

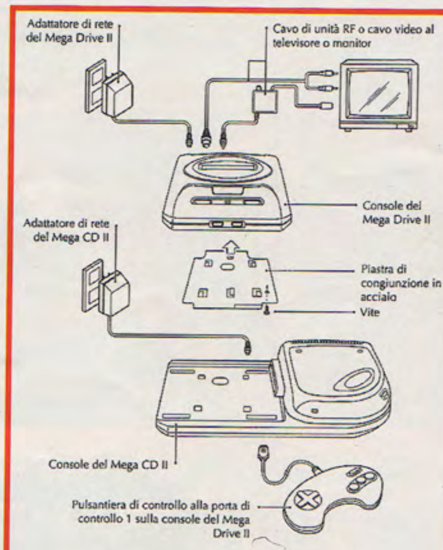
Η πρώτη σημαντική διαφορά του MEGA CD II από τον πρόγονό του είναι η εξωτερική του άποψη. Μια εκπληκτική εμφάνιση που θυμίζει σχεδιασμό B&O.

Αυτό σημαίνει ότι δεν κάθεται απλά κάτω απο το Mega Drive αλλά σχεδόν το αγκαλιάζει ολόκληρο. Οπως μπορείτε να δείτε και από το σχήμα 1 το Mega Drive μπαίνει πολύ απλά στο CD του και κάθεται ύστερα πάνω του. Οι υπόλοιπες συνδέσεις που γίνονται (σχήμα 2) δεν αφορούν την σχέση του μηχανήματος με το Mega Drive αλλά όλα τα σήματα προς όλες τις συσκευές φεύγουν από το CD και από το Mega Drive.

Οπως καταλαβαίνετε μιλάμε για δύο ξεχωριστά μηχανήματα που απλώς συνεργάζονται για το καλύτερο και σε καμμία περίπτωση το Mega CD II δεν λειτουργεί αυτόνομα.

Δεν είναι δηλαδή αυτόνομη κονσόλα αλλά χρειάζεται το Mega Drive για να λειτουργήσει. Και αυτός είναι ο λόγος για τον οποίο δεν δίνουμε τεχνικά χαρακτηριστικά του μηχανήματος με την μορφή πίνακα όπως σας έχουμε συνηθίσει.

Μια ακόμα διαφορά είναι ότι η SEGA εγκατέλειψε το μηχανικό σύστημα ανοίγματος της θύρας του CD για ένα flip top που το ενεργοποιείς πατώντας ένα κουμπί με το χέρι, πιθανότατα για λόγους μείωσης της τιμής.



Connessione del Mega CD II/Mega Drive II

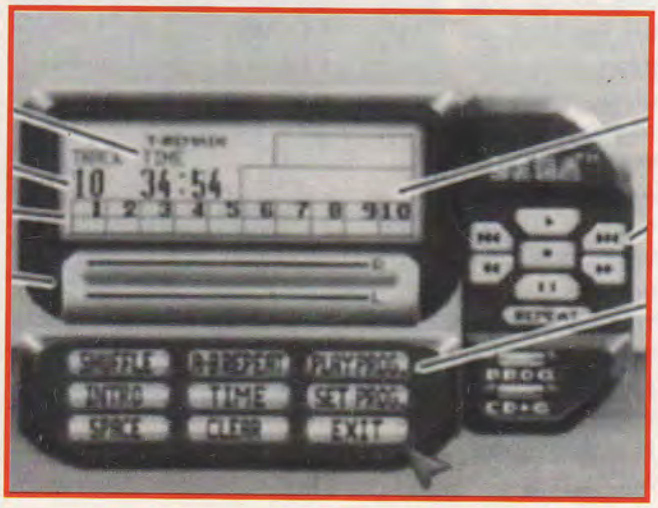
Save Our Score

Το μηχάνημα έχει την ενσωματωμένη δυνατότητα να σώζει τα high scores των παιχνιδιών που παίζετε από CD. Αυτό προφανώς γίνεται με κάποιο eprom τσιπάκι και γι'αυτό πρέπει να ανάβετε το μηχάνημα τουλάχιστον μία φορά τον μήνα για να μην σβηστούν τα σκορ σας. Δύο ολόκληρες σελίδες από το manual που συνοδευει το μηχάνημα αφιερώνονται στην δυνατότητα αυτή - ιδιαίτερα χρήσιμη στους παίκτες RPG - και μας έκανε εντύπωση οτι μπορείτε να φορμάρετε αυτή την μνήμη (μεγέθους 64 Kbits) και να σβήνετε κατά βούληση ολόκληρα τμήματά της. Αν αυτό όμως δεν είναι αρκετό - και η SEGA πιστεύει πολυ σωστά ότι δεν είναι - θα εμφανιστούν σύντομα στην αγορά κάποια back-up RAM cartridges (τέτοια συστήματα κυκλοφορούν ήδη στην Ιαπωνία) όπου θα μπορείτε να σώζετε μόνιμα τα σκορ και την θέση σας στα παιχνίδια χωρίς τον φόβο της ΔΕΗ.



ΜΟΥΣΙΚΑ CD

Οπως ολα τα CD έτσι και η SEGA έδωσε στο δικό της την δυνατοτητα εκτός από παιχνιδια να παίζει και CD που έχουν μουσική ή μουσική και γραφικά ταυτόχρονα. Το display μάλιστα των λειτουργειών αυτού του ψηφιακού player είναι εντυπωσιακό και πλήρες όπως βλέπετε και στην φωτογραφία μας.



SCALING, ROTATION, ZOOM

Στην καρδιά του MEGA CD 2 βρίσκεται ένα custom chip, ένας επεξεργαστής γραφικών γνωστός σαν ASIC. Σ'αυτόν η SEGA έχει αναθέσει την εκτέλεση όλων των νέων "κουλάτων" εφφέ. Αυτό σημαινει πρώτα απ'όλα ότι τα καινούρια εφφέ είναι hardware και δεν θα χρειάζεται η γνώση και ο χρόνος των προγραμματιστών και οι ρουτίνες του software για να γίνουν πράξη. Εκτελούνται αυτόματα από το μηχάνημα. Ομαλό scaling, rotation, 3-D εξομοίωση και fading μεμονωμένων sprites (και όχι μόνο του background όπως κάνει το Super NES) είναι μερικά εφφέ που κάνει εύκολα το ASIC. Δυστυχώς στις νέες hardware δυνατότητες του μηχανήματος δεν συμπεριλήφθηκαν εκείνες που αυξανουν τον αριθμό των χρωμάτων ταυτοχρονα στην οθόνη, παραμένοντας έτσι 64 ή τον αριθμό των sprites μένοντας έτσι σε αριθμούς μικρότερους από άλλων κονσολών που κυκλοφορούν στην αγορά αυτή τη στιγμή αν και η SEGA έχει μιλήσει για "τρυκ", software τεχνικές δηλαδή που θα επιτρέπουν την αύξηση των χρωμάτων. Και μην ξεχνάτε μέσα στο Mega CD II υπάρχει ακόμα ένας πανίσχυρος 68000 σαν αυτόν του MegaDrive.







ΤΟ SOFTWARE ΤΟΥ MEGA CD 2

Αν και τεχνολογικά δεν υπάρχουν διαφορές ανάμεσα στο MEGA CD και στην δεύτερη έκδοση του, έχουν περάσει δύο χρόνια CD software για την SEGA τα οποία μοιάζει να εκμεταλλεύτηκε σωστά ώστε να εμφανιστούν στην αγορά οι καλύτεροι CD τίτλοι για οποιαδήποτε κονσόλα. Εξάλλου αν υπάρχει μια εταιρία στον κοσμο με την δύναμη να παράγει το καλύτερο software αυτή δεν μπορεί παρά να είναι η SEGA (και μια βόλτα από τα ηλεκτρονικά και θα πειστείτε γι'αυτό). Τα CDs που φέρουν το όνομά της συνήθως εκμεταλλεύονται με γραφικά και ήχο το μεγαλυτερο μέρος των 600 Mbytes που προσφέρουν οι δίσκοι.



WOLFCHILD

Το παιχνίδι της JVC βρίσκει την καλυτερή του έκδοση στο Mega CD 2 καθώς ο ήχος κυρίως έχει βελτιωθεί μέχρι το άριστα. Ολα τα χρώματα που μπορεί να βγάλει το μηχάνημα είναι στην διάθεσή σας και τα sprites (κάτι για το οποίο το Mega drive από μόνο του μπορεί να καυχιέται) είναι μεγάλα και με μπόλικη λεπτομέρια. Τα back-gounds χρησιμοποιουν επίσης πολλούς χρωματισμούς αλλά παρόλο που το παιχνίδι είναι θαυμάσιο δεν φαίνεται να αξιοποιεί τα πρόσθετα hardware χαρακτηριστικά του μηχανήματος με την εξαίρεση του ήχου..



MAKE YOUR OWN VIDEO!

KRISS KROSS, INXS, Marky Mark

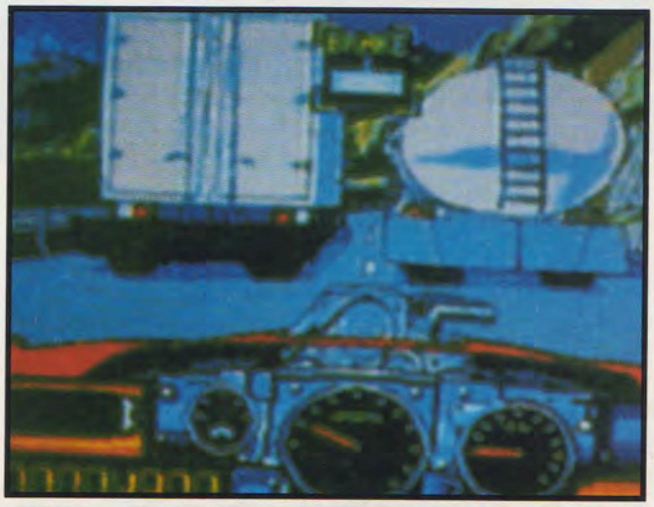
Μερικά προγράμματα που μάλλον δεν θα γνωρίζετε ότι έχουν κυκλοφορήσει για το μηχάνημα της SEGA δεν είναι απλά παιχνίδια. Είναι προγράμματα που σας επιτρέπουν να φτιάξετε το δικό σας video παιρνοντας τις εικόνες από τα video clip του "Jump", "Warm it Up", "I miss the bus". Αν δεν σας φτάνει αυτό έχετε ένα σωρό εικόνες από τηλεοπτικά σόου, ταινίες και νέα! Μπορείτε ακόμα να κάνετε και ειδικά εφφέ (ώπα οι δυνατότητες του Mega CD!) όπως να σπάτε τις εικόνες σε μικρότερα κομμάτια και να τις ξαναενώνετε, να θολώνετε και να ξεθολώνετε κατά βούληση την εικόνα, να αναβοσβήνει και δεκάδες άλλα εφφέ. Αν δεν σας αρέσει να σκηνοθετείτε rap μουσική τότε οι INXS μπορεί να σας λύσουν τα χέρια. Σ'αυτή την περίπτωση τα πράγματα ειναι μάλλον πιο "ενήλικα" αφού η σκηνοθεσία σας θα σας στείλει μέχρι και σε ένα μπαρ. Τώρα αν κάποιος θέλει να σκηνοθετήσει video clip του Marky Mark... η SEGA δεν θα του χαλάσει χατήρι!



ROAD AVENGER

Τρίβαμε τα μάτια μας με αυτό το πρόγραμμα, το οποίο δίνεται απο την SEGA μαζί με το Mega CD II. Είναι μια περιπέτεια δρόμου, ένα playable demo για την ακρίβεια με χειρισμό παρόμοιο -αλλά πολύ ευκολότερο και ανώτερο- εκείνου των Dragon's Lair στους υπολογιστές. Βρίσκεστε μέσα σε ένα αυτοκίνητο και προσπαθείτε να καθαρίσετε τους δρόμους από τους κακοποιούς που σκοτώνουν και τρομοκρατούν.





Λίγο απο Mad Max λοιπόν έστω κι αν εδώ θα βρεθείτε σε μέρη που κάθε άλλο παρά μεταπυρηνική κοινωνία θυμίζουν. Αρκεί να καταφέρετε να μείνετε στον δρόμο και να καταστρέφετε τους αντιπάλους σας. Για να το κάνετε αυτό πρέπει να ανταποκρίνεστε πολύ γρήγορα στα μηνύματα της οθόνης, να κάνετε δηλαδή αριστερά ή δεξιά μόλις εμφανιστεί το βελάκι και να πατήσετε το φρένο ή το turbo στο ανάλογο μήνυμα. Η καθυστέρηση μισού δευτερολέπτου ή το πάτημα λάθος πλήκτρου είναι θανάσιμη αλλά έχει την ομορ-



φιά ότι υπάρχουν δεκάδες διαφορετικοί/animated άκρως εντυπωσιακοί τρόποι θανάτου. Πέφτετε σε γκρεμούς, σας πατάνε φορτηγά, βυθίζεστε στην θάλασσα κτλ, όλα αυτά βλέποντάς τα με τα χρώματα και την κίνηση ενός ποιοτικού κινουμένου σχεδίου. Για την ακρίβεια ολόκληρο το παιχνίδι είναι σε ποιότητα κινουμένου σχεδίου και μάλιστα ανάλογου ενός MANGA (βλέπε επισυναπτώμενο USER). Ο ήχος επίσης είναι καταπληκτικός με εφφέ συγκρούσεων αυτοκινήτων, εκρήξεις, φωνές και ένα μουσικό θέμα καταπληκτικό που εκμεταλλεύεται τις δυνάμεις του CD στο θέμα της ακουστικής. Δεν μπορώ να πω ότι το οπτικοακουστικό αριστούργημα που περιέχεται στον δίσκο είναι μόνο αποτέλεσμα της δύναμης του hardware του Mega CD 2. Μάλλον έχει πέσει πολυ δουλειά από την δημιουργό του παιχνιδιού WolfTeam με δεκάδες ή και εκατοντάδες Mbytes γραφικών και ήχου...Υπάρχουν 9 επίπεδα (στο τέλος των οποίων το παιχνιδι μοιάζει να αρχίζει από την αρχή) με συνολική διάρκεια 30 λεπτών τέτοιας ταχύτητας, ποιότητας κίνησης και λεπτομέριας animation που θα μπορούσαν ακόμα και να κάνουν τον Disnay να ζηλέψει. Σε μερικές στιγμές θα δείτε scrolling 360 μοιρών αλλά δεν βάζω το χέρι μου στην φωτιά αν χρησιμοποιείται γι'αυτό η hardware δύναμη του Mega CD 2 ή η τέχνη των προγραμματιστών του software.

SEWER SHARK

Βασισμένο στην ομώνυμη ταινία το παιχνίδι είναι ένα shoot'em up που σας κάνει μερικές βόλτες στους υπονόμους μιας μελλοντικής πόλης. Ετσι βρίσκει την ευκαιρία για σκοτεινά, υγρά και μελαγχολικά γραφικά που εκμεταλλεύονται τις δυνατότητες του μηχανήματος.





Ενα μικρό πρόβλημα αντιμετωπιζει το παιχνίδι από την περιορισμένη παλλέτα των 64 χρωμάτων ταυτοχρονα στην οθόνη του Mega Drive αλλά η δυνατότητα του full motion video σας αποζημειώνει.

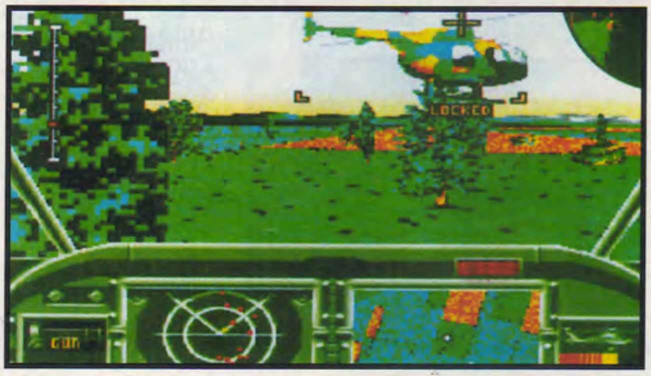
NIGHT TRAP

Ενα παιχνίδι σκέψης από την ίδια την SEGA. Εντυπωσιακά γραφικά χρησιμοποιώντας digitised σκηνές γυρισμένες με πραγματικούς ανθρώπους. Σκοπός σας είναι να παγιδέψετε τους "κακούς" μέσα στα δωμάτια μιας τεράστιας έπαυλης και να σώσετε τους καλούς. Φλώρικο σενάριο και η τεχνική του full motion video δεν προσφέρει πολλά αλλά όπως είπα είναι παιχνίδι σκέψης.



THUNDER HAWK

Με απίστευτα γραφικά, ήχο, τεράστια πλοκή, ευκολία χειρισμου, ρεαλισμό και πολλές αποστολές αυτό το παιχνίδι μάλλον θα κάνει το Mega CD II να



πουλάει τον επόμενο χρόνο με τα τσουβάλια. Για να το κάνω πιο κατανοητό, αν έχετε MEGA CD και δεν αγοράσετε αυτό το παιχνίδι τότε... όχι δεν θέλω ούτε να το σκέφτομαι. Χρησιμοποιεί τις δυνατότητες του μηχανήματος για sprite scalling και αν και αυτό δενε ίναι τόσο εντυπωσιακό οσο το να έχεις ψηφιοποιημένα γραφικά, σχεδόν πάντοτε κάνει τα πράγματα γρήγορα και ιδιαίτερα playable. Εξάλλου στην περίπτωση του Thunderhawk οι προγραμματιστές ξεπέρασαν τον εαυτό τους. Ολα τα βλέπετε σε πρώτο πρόσωπο και... ο αριθμός των sprites που κυκλοφορούν στην οθόνη εί-





ναι τόσο μα τόσο απελπιστικά μεγάλος! Και ο ή-χος δεν σε αφήνει να ησυχάσεις μέχρι να τελειώσεις τις 50(!!!) αποστολές (λυποθυμάει)..

COBRA COMMAND

Να και ένα παιχνιδι που φαίνεται να εκμεταλλεύεται τις δυνάμεις του μηχανήματος σχεδόν μέχρι τα οριά του.



Σας βάζει στην θέση ενος πιλότου Cobra που κινείται μέσα απο τούνελ και ψηλά κτίρια. Είναι ένας μέτριος εξομοιωτής αλλά ένα καλό παιχνίδι δράσης. Το παιχνίδι πρέπει να γνωρίζετε υπήρχε στα coin-op σε μορφή laser disk και η μεταφορά του στο μηχάνημα της SEGA είναι κατορθωμα αν και χάνει λίγο στον τομέα των χρωμάτων. Η full motion video δυνατότητά του όμως σώζει πάλι την κατάσταση.

SILPHED

Ενα ακόμα αποκαλυπτικό παιχνίδι για την νέα γενιά software που έρχεται στα CD της SEGA. Είναι η 3D κίνηση σε όλο της το μεγαλείο. Ενα παιχνίδι στο διάστημα όπου το ομώνυμο σκάφος σας αντιμετωπίζει τα πάντα. Αρκεί να δείτε την εισαγωγή





του και θα τα παίξετε. Η ταχύτητα είναι εντυπωσιακή και η ομαλότητα των πολυγώνων -άσε δε την ποσότητα- είναι εξόφθαλμη. (λυποθυμάει πάλι).

RISE OF THE DRAGON





Το γνωστό παιχνίδι της Sierra η οποία βλέπει τα CDs σαν την μόνη τεχνολογική δυνατοτητα για να εμφανίσει τα τεράστια παιχνιδια της σε κονσόλες. Οπως γράψαμε ήδη στο προηγούμενο τεύχος μας το παιχνίδι θεωρήθηκε κάπως σκληρό από την Βρετανική λογοκρισία και τοποθετήθηκε πάνω του περιορισμός ηλικίας!

JOE MONTANA FOOTBALL

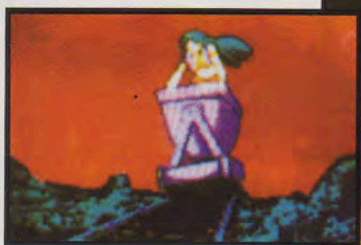
Ισως δεν ενδιαφέρει τόσο την ελληνική αγορά αλλά αυτό είναι ένα από τα καλύτερα διπλά αθλητικά games όλων των εποχών.
Οι νέες 3D τεχνικές του MEGA CD 2 το κάνουν ακόμα καλύτερο οπτικά.





TIME GAL

Ενα ακόμα αριστουργηματικά animated παιχνίδι που σας βάζει στον ρόλο μιας γυναικείας μορφής, μιας ταξιδεύτριας στον χρόνο, κατασκευασμένο από τους ίδιους ανθρώπους που μας έδωσαν το Cobra Commander.





JAGUAR XJ220

Ισως το καλυτερο παιχνίδι αγώνων αυτοκινήτου σε CD αυτή τη στιγμή. Εκτός των άλλων αναπαριστά πιστά και μερικά από τα πιο γνωστά σιρκουίτ του κόσμου σε Βραζιλία, Ιαπωνία και Βρετανία.





HOOK

Ενα παιχνίδι που δεν θέλει συστάσεις. Ιδίως όταν η νέα και δυναμική SONY IMAGESOFT έχει αναλάβει να φέρει το παιχνίδι στο μηχάνημα.
Μερικά εντυπωσιακά γραφικά βλέπετε στις φωτογραφίες μας.





NIGHT STRIKER

Cyberpunk και Cyber-πόλεις στην καθημερινή διάταξη. Και εσείς πρέπει να ταξιδευετε με ταχύτητα μέσα απο τα φουτουριστικά τοπία μεταμορφωνόμενος σε διάφορα οχήματα. Εντυπωσιακό.



DRACULA

Για αυτό το παιχνίδι δεν χρειάζεται να πούμε και πολλά. Αρκεί να δείτε τα γραφικά του και να το περιμένετε από την SONY Imagesoft.





'Ενα Γιγαντιαίο Άλ
Στη VIDEO Διασκέ

ΤΟ ΝΕΟ - GEO, φέρνει την απόλυτη ποιότητα στα βιντεοπαιχνίδια, αφήνοντας τα υπόλοιπα συστήματα πολύ πίσω.

330 MEGS εξοπλισμένα με δύο επεξεργαστες 16-bit 68000 και 8-bit Z80A.

Τεσσάρων διαστάσεων γραφικά με 65.536 εκπληκτικά χρώματα και με 4.096 χρώματα στην οθόνη.

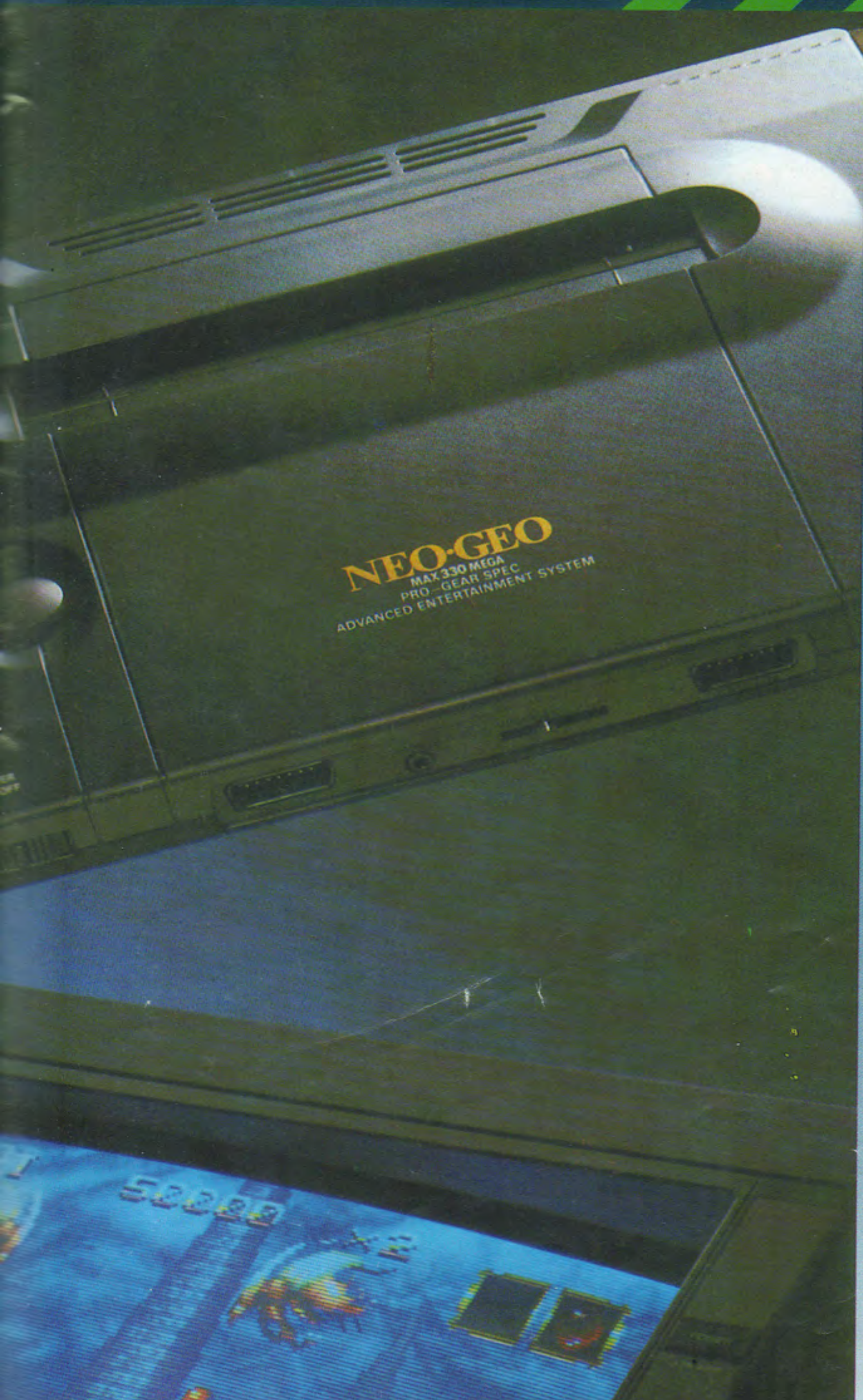
15 Κανάλια στερεοφωνικού ήχου με 7 αφιερωμένα σε πραγματικό ήχο φωνής.

Μια κάρτα μνήμης που σώζει το παιχνίδι σε κάθε επίπεδο εξασφαλίζοντας συμβατότητα με το **ΝΕΟ · GEO MVS** (Multi Video System) στα καταστήματα VIDEO ARCADE.



ANEROUSSIS CONTROL

ια Μπροστά
δαση





NEO
ADVANCED ENTAIRTAINMENT SYSTEM
GEO

CD ΕΚΔΟΣΗ

PINBALL FANTASIES

Ο τρόμος και φόβος κάθε αρχισυντάκτη επέστρεψε. Το παιχνίδι που μας έκανε να χάνουμε πολλές ώρες κάθε μέρα από την δουλειά μας και με ανάγκαζε προσωπικά να χρησιμοποιώ το μαστίγιο έγινε ακόμα καλυτερο. Για να αποφύγουμε λοιπόν τις καθυστερήσεις στην έκδοση του τεύχους εξαιτίας του προγράμματος αυτού αποφάσισα να το γράψω αυτοπροσώπως παίρνοντας το μηχάνημα σπίτι μου!

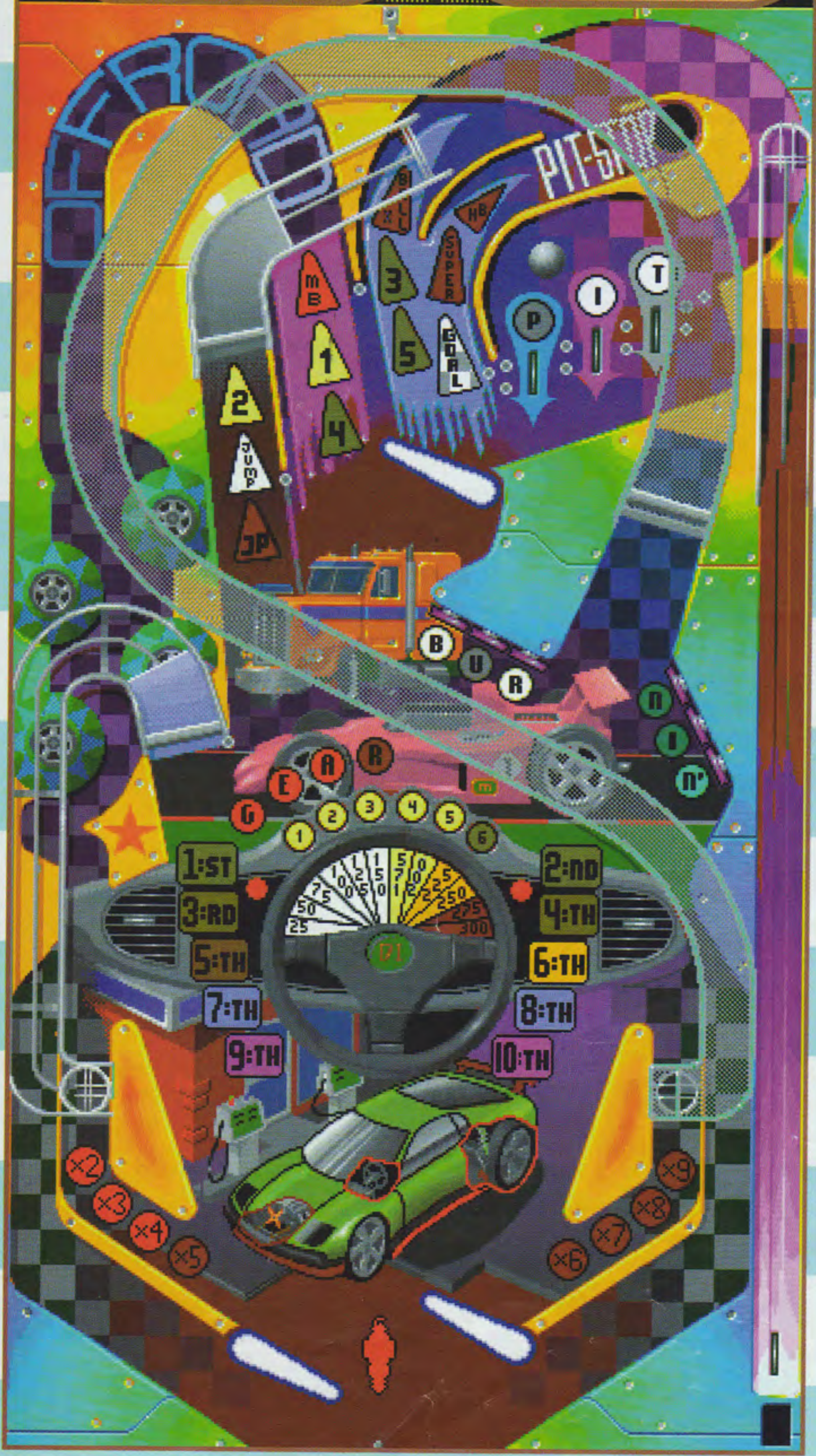
Οπως ολοι πρέπει να γνωρίζετε εδώ έχουμε την συνέχεια του εκπληκτικού Pinball Dreams αλλά βγαλμένο για ένα 32-bit μηχάνημα πράγμα που σημαίνει οτι τα γραφικά είναι σε 256 χρώματα, το scrolling είναι το καλύτερο που μπορεί να δείτε σε home σύστημα αυτή τη στιγμή στην αγορά και ο ήχος είναι πάνω από το άριστο χρησιμοποιώντας soundtracks από το CD και ψηφιοποιημένα ηχητικά εφφέ.





Δεν υπάρχουν σαφείς οδηγίες στο manual για τον χειρισμό και καθώς είναι η μεταφορά του παιχνιδιού απο την 1200 τα πλήκτρα δεν ανταποκρίνονται στα κουμπιά του joypad.

Το τέλειο scrolling, ο φανταστικός ήχος, τα απίστευτα εφφέ, τα 256 χρώματα, ο συναγωνισμός των 8 ατόμων ταυτόχρονα, τα 4 διαφορετικά επίπεδα, η ευκολία του joypad.





1-2 ΠΑΙΚΤΕΣ

του Ν.Κροντηρά

ΓΕΝΙΚΑ

Απίστευτα καλο και ακόμα πιο γρήγορο από αυτο που περιμέναμε. Αν το έχετε δεν υπάρχει λογος να κατέβετε ποτέ για "μηχανικά" φλιπεράκια. Μόναδικό παράπονο: γιατί δεν συμπεριέλαβαν και τα 4 επίπεδα του Pinball Dreams μέσα;

ΑΝΤΟΧΗ

Στο διπλό -όσο περισσότεροι τόσο καλύτερα- δεν μπορεί παρά να παίζετε χρόνια.

ΓΡΑΦΙΚΑ

Επιτέλους ένα παιχνίδι για CD 32 όπου υπάρχουν 256 χρώματα ταυτόχρονα, συνεχώς.

ΗΧΟΣ

Υπάρχουν πολλά original απίστευτης ποιότητας soundtracks και τέλεια digitised εφφέ.

GAMEPLAY

δίνουμε τον ανώτατο βαθμό σε ένα παιχνίδι που αρέσει σε όλους, στην καλυτερη μορφή του.

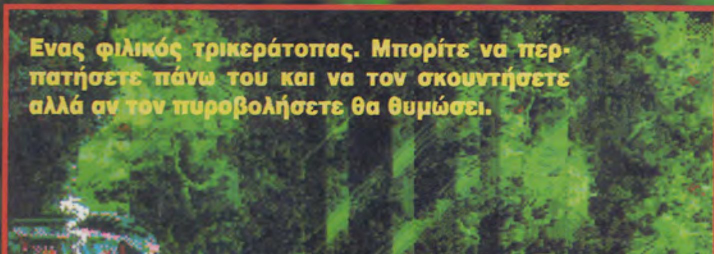
91

JURASSIC PARK™

ΥΠΟΘΕΣΗ

Το παιχνίδι ξεκινάει όπως το έργο, ή το βιβλίο αν προτιμάτε. Ενα ατύχημα και ο τυρανόσαυρος (αυτος που χαϊδευτικά ονομάζουμε rex) εμφανίζεται και αρπάζει το τζιπ σας. Εσείς είσαστε ο μόνος επιζών που προσπαθεί να βγει από το Ιουράσσιο Πάρκο. Πράγμα καθόλου εύκολο καθως το μόνο εύκολο πράγμα εκεί μέσα είναι να σκοτωθείτε! Ομως όχι, όλα λάθος. Γιατί να δούμε το σενάριο από την πλευρά των ανθρώπων. Μπορούμε να υποθέσουμε οτι είσαστε ένας δυνατος δεινόσαυρος, ένας Βελοσιράπτορας που καταδιώκει τον μόνο άνθρωπο που έχει μπει στο πάρκο. Μαλιστα έτσι είναι καλύτερα.





Ενας φιλικός τρικεράτοπας. Μπορίτε να περπατήσετε πάνω του και να τον σκουντήσετε αλλά αν τον πυροβολήσετε θα θυμώσει.



PASSWORDS

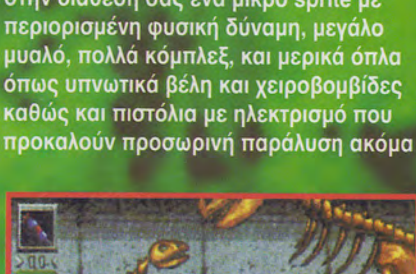
Οταν περάσετε ένα επίπεδο είτε σαν άνθρωπος είτε σαν δεινόσαυρος το παιχνίδι έχει την πολύ καλή και ευγενική συνήθεια να σας ανταμοίβει με κάπιους κωδικούς οι οποίοι όταν ξαναρχίσετε το παιχνίδι μπορείτε να δώσετε για να μην αρχίζετε τα 7 επίπεδα από το πρώτο. Και ο τρόπος για να βάλετε το password είναι εύκολος και γρήγορος.

Ο ΑΝΘΡΩΠΟΣ και ο ΔΕΙΝΟΣΑΥΡΟΣ

Μια πραγματικά πρωτότυπη δυνατότητα που προσφέρει το cartridge στον παίκτη είναι να παίξετε τον άνθρωπο ή τον δεινόσαυρο. Θα μπορούσε να λείπει αλλά τότε το παιχνιδι θα έχανε υπερβολικά σε βάθος.Και τα δύο sprites έχουν κοινά επίπεδα αλλά ο Ράπτορας έχει να αντιμετωπισει περισσότερους αντιπάλους και κυρίως οπλισμένους φρουρούς. Ας δούμε την αναμέτρηση:

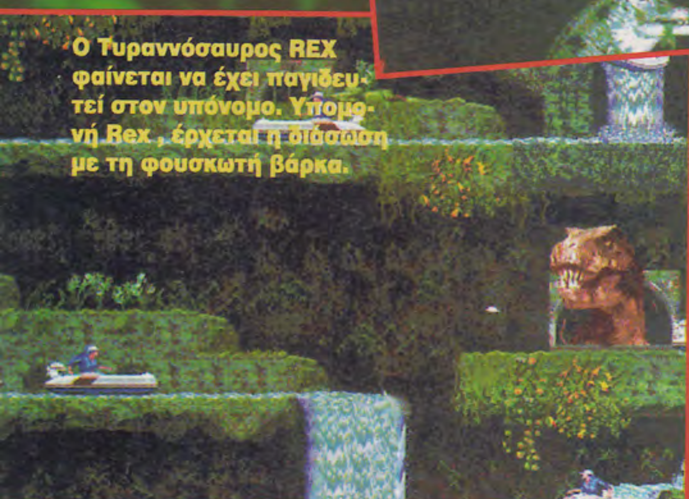
ΟΝΟΜΑ: Alan Grand
ΕΠΑΓΓΕΛΜΑ: Παλαιοντολόγος
ΑΠΟΣΤΟΛΗ: Να βγει ζωντανός από το πάρκο
ΤΡΕΛΛΗ ΦΑΝΤΑΣΙΩΣΗ: Οτι είναι ο Indiana Jones

Αν επιλέξετε τον δρ. GRAND θα έχετε στην διάθεσή σας ένα μικρό sprite με περιορισμένη φυσική δύναμη, μεγάλο μυαλό, πολλά κόμπλεξ, και μερικά όπλα όπως υπνωτικά βέλη και χειροβομβίδες καθώς και πιστόλια με ηλεκτρισμό που προκαλούν προσωρινή παράλυση ακόμα




Ενας Βελοσιάπτορας και τρεις άντρες, μία στιγμή έντασης και... στοιχιματίζω υπέρ του δεινόσαυρου.


Κάποια χαρούμενα τέρατα δεν σας υπολογίζουν και πολύ όταν τρώνε.


Ο Τυραννόσαυρος REX φαίνεται να έχει παγιδευτεί στον υπόνομο. Υπομονή Rex , έρχεται η διάσωση με τη φουσκωτή βάρκα.

και στους τρικεράτοπες που συναντάτε στον δρόμο σας. Πολύ μου άρεσε το οτι δεν σκοτώνετε κανένα ζώο αλλά όλα φαίνονται να κοιμούνται (για την ακρίβεια αναπνέουν όταν τα ρίξετε κάτω). Η αναπλήρωση της ενέργειάς σας εδώ γίνεται με κουτιά πρώτων βοηθειών.

ΟΝΟΜΑ: VelociRaptor
ΕΠΑΓΓΕΛΜΑ: Ερπετό
ΑΠΟΣΤΟΛΗ: Το φαγητό;
ΤΡΕΛΛΗ ΦΑΝΤΑΣΙΩΣΗ: Οτι εξελίσσεται σε άνθρωπο!

Σαν Ραπτορας έχετε πολύ μεγαλύτερη ταχύτητα, δύναμη και χαζομάρα αλλά επίσης δεν έχετε τους καλούς τρόπους του δόκτωρα Grand. Ετσι σκοτώνετε τους περισσότερους αντιπάλους σας και τους μικρότερους μάλιστα τους καταβροχθίζετε. Η αναπλήρωση της ενέργειας γίνεται με κομμάτια κρέας που βρίσκετε στον δρόμο σας και τα όπλα σας είναι οι κλωτσιές και οι δαγκωματιές ενώ έχετε και ένα υπεράλμα. Οπως και ο Grand έτσι κι εσείς αντιμετωπίζετε σαν μεγαλύτερο πρόβλημα επιβίωσης την πτώση από ψηλά και ιδίως στο νερό.

UPDATE

Και ενω ετοιμαζόμουν να σας ενημερώσω ότι το παιχνίδι θα κυκλοφορήσει σύντομα για Game Gear, τσακ μας έρχεται απο την SEGA επίσημα και μπορείτε να διαβάσετε το review μερικές σελίδες παρακάτω. Ομως μπορώ να σας πω (πριν με προλάβουν πάλι) ότι υπάρχει η έκδοση για CD που θα κυκλοφορήσει σε λίγο (ριξτε μια ματιά και στο τεστ του MEGA CD 2) και θα έχει όπως και η ταινία fully-animated δεινόσαυρους, ψηφιοποιημένους ήχους από την ταινία και μουσικά κομμάτια, πολύ μεγαλύτερα επίπεδα και γραφικά γεμάτα με σπαρταριστή ζούγκλα.

Μπορείτε να διαλέξετε ανάμεσα σε έναν άνθρωπο η έναν δεινόσαυρο ήρωα. Τα γραφικά είναι από τα καλύτερα του είδους με ρεαλισμό και φοβερά backgrounds. Ζήτω τα passwords των επιπέδων.

Γιατί εμφανίζεται μόνο το κεφάλι του τυραννόσαυρου; Και γιατί ο ήχος δεν είναι καλός; Γιατί πρέπει να αρχίζω από την αρχή του level κάθε φορά που χάνω; Μόνο 7 επίπεδα; Γιατί όταν επιλέγω Music OFF εξαφανίζονται και τα εφφέ;



1 ΠΑΙΚΤΗΣ
του Ν.Κροντηρά

ΓΕΝΙΚΑ

Τα γραφικά σε μαγεύουν αμέσως. Παραλίγο να μας ξεγελάσει το παιχνίδι με την ατμόσφαιρά του. Ομως ο ήχος δεν ήταν αντάξιος των προσδοκιών μας.
Τα sprites φαίνονται από τα πιο καλοδουλεμένα και η δυνατότητα να παίρνεις και δεινόσαυρο καταπληκτική. Ομως είναι δύσκολο και επαναλαμβανόμενο παρόλο που δεν έχει πολλά επίπεδα.

ΑΝΤΟΧΗ

Παρόλο που υπάρχει η δυνατοτητα των δύο ηρώων το πρόγραμμα δεν διαρκεί πολύ. 7 μικρά επίπεδα δεν είναι το ιδανικό.

ΓΡΑΦΙΚΑ

Τα sprites είναι θαυμάσια φτιαγμένα αν και σίγουρα δεν κρατούν όλα τις σωστες αναλογίες. Απογοήτευση ο Τυραννόσαυρος.

ΗΧΟΣ

Μουσική και εφφέ ταυτόχρονα πολυ ατμοσφαιρικά αλλά δεν ξεπερνουν την μετριότητα σαν ποιότητα.

GAMEPLAY

Υπόσχεται πολλά αλλά εξαντλείται σε λίγα. Σιγά σιγά γίνεται κουραστικό να ψάχνεις την διέξοδο συνεχως σε λάθος μέρη.

75

OPERATION WOLF



1ΠΑΙΚΤΗΣ
του Γ.Γρίβα

ΓΕΝΙΚΑ

Ηταν και θα είναι το 1ο shoot'em up. Πραγματική πρόκληση.

ΑΝΤΟΧΗ

Θα σας κρατήσει παρέα για πολύ καιρό.

ΓΡΑΦΙΚΑ

Στην εποχή του ήταν καταπληκτικά, τώρα απλώς μέτρια.

ΗΧΟΣ

Λίγα ηχητικά εφφέ, ανύπαρκτη ουσιαστικά η μουσική και δεν ενδιαφέρει στο κάτω-κάτω.

GAMEPLAY

Παίρνει 4 λόγω της δυσκολίας του, αλλοιώς η βαθμολογία αυτή θα ήταν σίγουρα 5.

90

Ενας φίλος ήρθε και με βρήκε από τα παλιά. Που ήταν θαμμένο αυτό το παιχνίδι ορόσημο για τα shoot'em up της περασμένης δεκαετίας; Σημασία έχει ότι κάποιος το θυμήθηκε και το ξαναέφερε στην επιφάνεια για τους κατόχους των NES.

Αν και όσοι είναι "από τις παλιές καραβάνες" των υπολογιστών αλλά και των coi-op αυτά που θα πούμε είναι γνωστά, για τους νέους καλό θα ήταν να αναφέρουμε ότι πρόκειται για ένα κλασικό shoot'em up στο οποίο αναλαμβάνετε να διεισδύσεται στις εγκαταστάσεις μιας τεράστιας ομάδας τρομοκρατών και να σώσεται όλους τους ομήρους που θα βρείτε στο πέρασμα σας. Φυσικά αυτό δεν είναι καθόλου εύκολη υπόθεση, όπως θα δείτε και στην συνέχεια, καθώς τα επίπεδα είναι ούτε λίγο ούτε πολύ τέσσερα και το κάθε επίπεδο αποτελείται από έξι αποστολές.



Χτυπήστε τους κρυμμένους τρομοκράτες στην ζούγκλα.

Στην οθόνη σας αμέσως μόλις επιλέξετε την πρώτη αποστολή θα παρατηρήσετε και τον τρόπο χειρισμού. Το μόνο που βλέπετε είναι ένας στόχος πάνω στην οθόνη που μπορείται να μετακινείσετε με το joypad προς όλες τις κατευθύνσεις ενώ δεν βλέπετε τον εαυτό σας με τίποτα. Και αυτό γιατί βλέπετε ουσιαστικά με τα μάτια του ήρωα σας. Ο ήρωας δηλαδή αντιπροσωπεύεται από το μπροστινό μέρος της οθόνης, αυτό το μέρος δηλαδή που βρίσκεται μπροστά σας στην οθόνη της τηλεόρασης προφανώς στην οποία έχετε συνδέσει το NES. Το παιχνίδι παίζετε και με Light Gun και ομολογουμένως, αν το έχετε χρησιμοποιήστε το αμέσως και μην δοκιμάσετε καθόλου, ούτε για αστείο το pad. Η διαφορά στην ευκολία με την οποία θα μπορείτε να εξοντώνετε τους αντιπάλους σας είναι αισθητή. Η οθόνη σκρολάρει σιγά-σιγά προς τα αριστερά και εμφανίζονται οι αντίπαλοι σας σε διάφορα επίπεδα ως προς την απόσταση με εσάς στην οθόνη. Οσο πιο κοντά ο αντίπαλος, τόσο περισσότερη ζημιά σας κάνει, τόσο περισσότερη ενέργεια σας κόβει, μια ενέργεια που φαίνεται στο κάτω μέρος της οθόνης με την μορφή μια μπάρας που γεμίζει και η οποία όταν γεμίσει τελείως, τότε... game over.



Οι πρώτες 6 αποστολές.

Στην προσπάθεια σας ενάντια στους αντίπαλους, στα ελικόπτερα και τα τανκς που έχουν επιστρατέψει για εσάς θα πρέπει να χτυπάτε και τα εικονίδια που εμφανίζονται κατά καιρούς στην οθόνη (τα οποία αποτελούνται από δεσμίδες μέχρι ρουκέτες και βαλιτσάκια πρώτων βοηθειών) και παράλληλα να χτυπάτε τους αντιπάλους σας και να αποφεύγετε τις νοσοκόμες με τα φορεία. Αυτό φυσικά δεν είναι καθόλου εύκολη υπόθεση εκτός και αν έχετε το Light gun. Τα γραφικά είναι αρκετά καλά, αν και δεν παίζουν ιδιαίτερο ρόλο στο παιχνίδι, αφού δεν θα έχετε τον χρόνο να τα δείτε και ο ήχος δένει ανάλογα με τα ηχητικά εφφέ που αν και λίγα είναι τα κατάλληλα.

Το καλύτερο shoot'em up όλων των εποχών σε αυτή τη μορφή ίσως παίζεται και με Ligh gun. Υπάρχει επιλογή για την ταχύτητα μετακίνησης του στόχου στην οθόνη.

Υπερβολικά δύσκολο και ιδιαίτερα χωρίς το Light gun. Επίσης θα μένετε συχνά χωρίς πυρομαχικά.

WOLFCHILD

Η κατάρα του λυκάνθρωπου μέσω της επιστήμης φτάνει στο Master System. Ο Saul Morrow είναι ένας χαρισματικός νέος με την ικανότητα να μεταμορφώνεται σε λυκάνθρωπο. Εχει ακόμα την ικανότητα να μεταμορφώνει το 8-bit μηχάνημα της SEGA σε κάτι περισσότερο. Σε ένα μηχάνημα με πολύ όμορφο scrolling, κάθετο και οριζόντιο, σωστά επιλεγμένα χρωματα και υπέροχα sprites. Μόνο η ταχύτητα της κίνησης δεν ξεπερνάει τα στάνταρ των 8-bit και τα sprites με την εξαίρεση των μεγάλων τελικών κακών είναι μικρά. Τα back-grounds είναι από τα πιο πολύχρωμα και ταυτόχρονα σωστά επιλεγμένα στους χρωματισμούς και δεν θα σας απογοητεύσουν. Ο ήρωας λοιπόν μπήκε καταλάθος σε ένα πειραματικό θάλαμο μεταμορφώσεων και το αποτέλεσμα ήταν να βγει πολυ τριχωτός (χαρά ο φαρμακοποιός του!) να έχει υπερδυνάμεις και να ψάχνει να εκδικηθεί τον θάνατο της μάνας και του αδελφού του. Πολύ Λάμψη δηλαδή έβλεπε ο σεναριογράφος. Η περιπέτειά του απλώνεται σε ένα platform παιχνίδι που ειχε αρκετή επιτυχία στους 16-bit υπολογιστές. Ξεκινάει σαν φυσιολογικό sprite και όταν πάρει μερικά bonus αλλάζει στο πιο λυκανθρωπί και μπορεί να πετάει ακτίνες και να χτυπάει πιο δυνατά. Οπως και να το κάνουμε το παιχνίδι είναι εντελώς διαφορετικό από τα χαριτωμένα μέχρι δακρύων platform που κυκλοφόρησαν τον τελευταίο καιρό.







+ Υπέροχα γραφικά και κυρίως απίστευτο scrolling για 8-bit κονσόλα. Ακόμα είναι εύκολο να βρεις τον δρόμο σου για το τέλος του επιπέδου.

− Ο ήχος δεν ακολουθεί την υπόλοιπη ποιότητα και από το τρίτο επίπεδο θα σας δοκιμάσει η δυσκολία του.



1 ΠΑΙΚΤΗΣ

του Ν.Κροντηρά

ΓΕΝΙΚΑ

Με τα γραφικά του να κάνουν την πρωτη μεγάλη διαφορά για τον παίκτη το παιχνίδι εξελίσσεται από κει και πέρα σε ένα πολυ καλό platform αναζήτησης με πολλούς και επικύνδυνους κακούς. Αξίζει να του ρίξετε μια ματιά.

ΑΝΤΟΧΗ

Υπάρχουν πολλά επίπεδα για να παίζετε καιρό και ένα σύστημα με passwords σας γλυτώνει από πολλά βάσανα.

ΓΡΑΦΙΚΑ

Τα sprites έχουν μεγάλη λεπτομέρια, ειδικά τα μεγάλα και το scrolling είναι καλύτερο από το animation.

ΗΧΟΣ

Η εισαγωγική μουσική είναι καλή αλλά οι υπόλοιποι ήχοι κινούνται στην μετριότητα.

GAMEPLAY

Ξεκινάει πολύ ευχάριστα αλλά δυσκολεύει στην πορεία. Είναι λίγο πιο αργό απ'όσο θά'πρεπε αλλά είναι σωστά στημένο.

83

SUPER BOMBERMAN™

Ένας ακόμα ήρωας που γεννήθηκε από τα ηλεκτρονικά και πέρασε σε υπολογιστές και κονσόλες. Εμείς, εγώ κι εσείς δηλαδή, τώρα θα ασχοληθούμε με αυτό που μοιάζει να είναι η καλύτερή του έκδοση.

ΧΕΙΡΙΣΜΟΣ



SUPER MULTITAP

Μια (μάλλον δύο λέξεις) που δεν έχετε ξανακούσει, Τώρα λοιπόν μαθαίνετε για πρώτη φορά ότι είναι ένα αξιοθαύμαστο περιφερειακό για το Super NES σας το οποίο επιτρέπει σε 3-5 (ναι 5 δεν διαβάσατε λάθος) παίκτες να παίξουν ταυτόχρονα.

Στο Super Bomberman, από την σύση του παιχνιδιού, μπορούν να παίζουν ταυτοχρονα μέχρι και τέσσερις παίκτες πράγμα που κάνει το gameplay χαωτικό αλλά απόλυτα διασκεδαστικό.

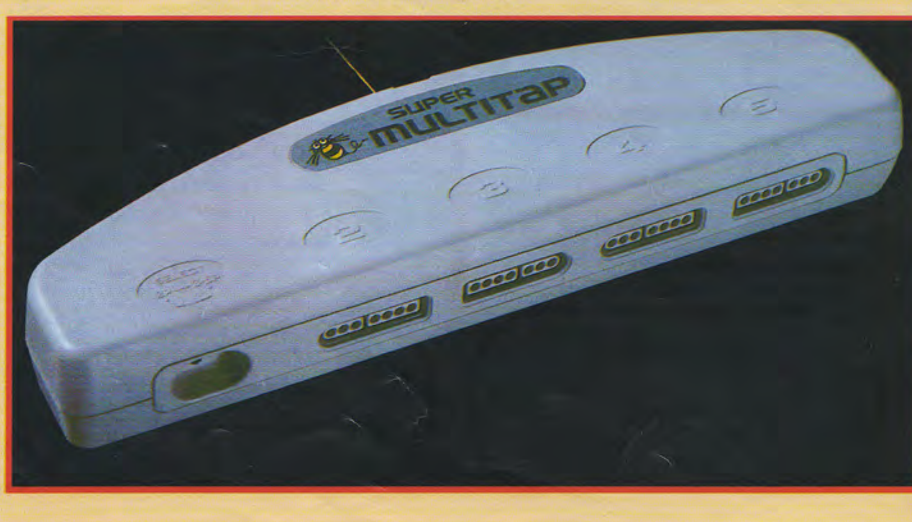
Το περιφερειακό αυτό είναι επίσης της Hudson Soft της κατασκευάστριας δηλαδή του Super Bomberman.



ΤΕΧΝΙΚΑ

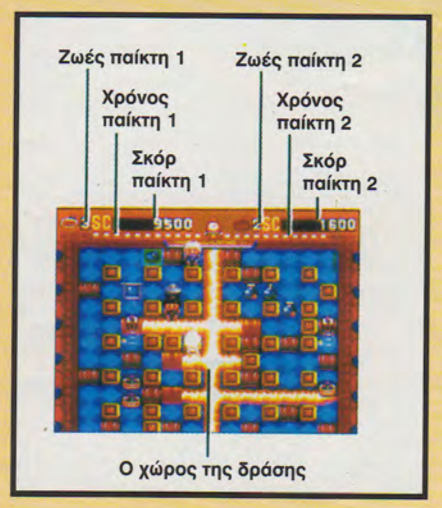
Αν και μόνο 4Mbits, δηλαδή 512K, έχουν αφιερωθεί στο cartridge για το παιχνίδι δεν υπάρχει τίποτα να ζηλέψει από το αντίστοιχο coin-op. Ολα τα χρώματα έχουν μπει εδώ, οι τελικοί κακοί είναι μεγάλα sprites από τα οποία πολλοί είναι θαυμάσια animated και δεν υπάρχει μείωση της ταχύτητας σε καμία περίπτωση ο,τι κι αν γίνεται στην οθόνη, όσα sprites και παίκτες κι αν παίρνουν μέρος.





Το παιχνίδι δίνεται μαζί με ελληνικό και αγγλικό manual. Μπορούν να παίξουν μέχρι και 4 παίκτες ταυτόχρονα στο battle mode. Υπάρχουν άπειρα continues και passwords αν βαρεθείτε για μην να ξεκινάτε τα δεκάδες επίπεδα από την αρχή.

Οσο καλό και να είναι το joypad μερικές φορές έχω την αίσθηση ότι ένα joystick θα είχε καλύτερο έλεγχο. Μικρά sprites και όχι τόσο εντυπωσιακό οπτικά μπορεί να απομακρύνει αυτούς που θέλουν να κάνουν φιγούρα με το Super NES τους.



BATTLE MODE

Πιστεύετε οτι είσαστε πιο γρήγορος, πιο έξυπνος, πιο τυχερός, πιο παικταράς τέλος πάντων απο τους φίλους σας; Ευκαιρία να το αποδείξετε με τον αδιάψευστο τρόπο του Super Bomberman: μπείτε όλοι μαζί στο ίδιο επίπεδο και όποιος μείνει τελευταίος ζωντανός είναι ο καλύτερος! Αν δεν έχετε τόσους πολλούς φίλους (μπορούν να παίζουν μέχρι και τέσσερις παίκτες ταυτόχρονα) ο υπολογιστής θα τους αντικαταστίσει ευχαρίστως. Προσέξτε τον όμως, είναι και καλός και κλέβει! Και μην ξεχνάτε οτι σ'αυτό τον αγώνα υπάρχει και η περίπτωση της ισοπαλίας.





HUDSON SOFT

1-4 ΠΑΙΚΤΕΣ

του Ν.Κροντηρά

ΓΕΝΙΚΑ

Ξεχάστε τα φανταχτερά γραφικά (αν και ο ήχος είναι αρκετά καλός). Το όνομα του παιχνιδιού είναι GAMEPLAY και ο bomberman είναι πολύ καλός σ'αυτό. Απειρα bonus, τρομεροί και ποικίλοι εχθροί, δεκάδες επίπεδα και τελικοί φρουροί, διπλό, τριπλό και τετραπλό ταυτόχρονα, σύστημα με passwords... Ολα αυτά κάνουν ένα από τα καλύτερα παιχνίδια για το μηχάνημά σας, ένα κλασικό παιχνίδι.

ΑΝΤΟΧΗ

Υπάρχουν τόσα πολλά επίπεδα, bonus και αντίπαλοι που μέχρι να μάθεις όλα τα κόλπα θα έχουν περάσει μήνες.

ΓΡΑΦΙΚΑ

Για το είδος των puzzle είναι καλά. Σαν action είναι μέτρια αλλά περιλαμβάνουν ωραία sprites.

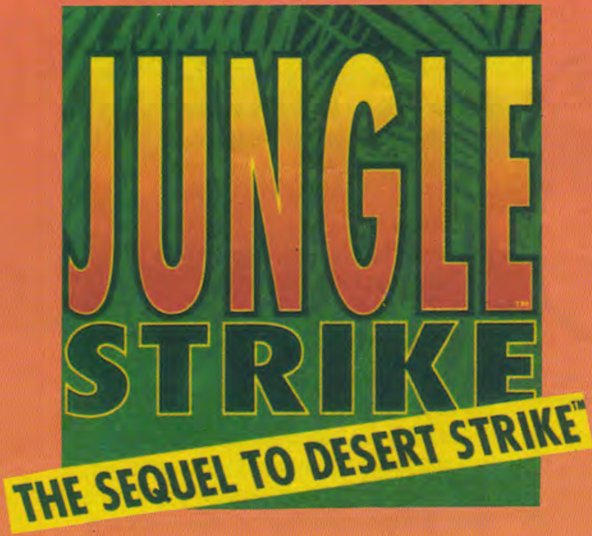
ΗΧΟΣ

Παιδική μουσική και ελάχιστα εφφέ αλλά οι εκρήξεις σε αποζημιώνουν αρκετά.

GAMEPLAY

Χωρίς να διαβάσεις καθόλου οδηγίες μπορείς να παίξεις αμέσως και συνέχεια αν έχεις και συμπαίκτες.

91



Αρκετοί από εσάς πιστεύω, και ελπίζω, να είχατε την ευχαρίστηση να αποκτήσετε το εκπληκτικό Desert Strike είτε στο Mega Drive είτε στην Amiga, εξάλλου και οι δυο εκδόσεις ήταν καταπληκτικές. Αν ναι τότε είμαι σίγουρος ότι, με το θάνατο του τρομερού δικτάτορα Kilbaba, πιστέψατε ότι όλα τελείωσαν, ότι δεν ήταν ανθρωπίνως δυνατό να ξαναβγεί τέτοιο shoot 'em up. Εγω τουλάχιστον αυτό πίστευα. Βρίσκομαι στην ευτυχή θέση να σας αναγγείλω ότι η Electronic Arts με διέψευσε πανυγηρικά. Ναι πράγματι το Jungle Strike είναι ο διάδοχος του καλύτερου, κατά τη γνώμη μου, shoot 'em up που βγήκε ποτέ. Είναι όμως πραγματικά καλύτερο από τον προκάτοχο του (πως είναι δυνατόν); Ας πάρουμε όμως τα πράγματα από την αρχή. Οι διαφορές μεταξύ των δύο παιχνιδιών χωρίζονται σε επιφανειακές

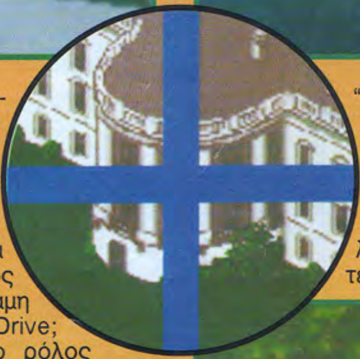


και ουσιαστικές. Και ξεκινάμε από τις επιφανειακές (που είναι και οι περισσότερες). Πρώτα απ' όλα το setting είναι τελείως διαφορετικό, χρονικά αλλά και τοπικά. Ο γιός του Kilbaba κληρονόμησε μετά το θάνατο, από εσάς, του πατέρα του ολόκληρες "ορδές" από ειδικά εκπαιδευμένους τρομοκράτες καθώς και τα απαραίτητα κεφάλαια για τη συντήρηση τους (εγώ στη θέση του θα βούταγα τα λεφτά και τους τρομοκράτες άστους να κουρεύονται).
Ο υπερβολικά θερμόαιμος νεαρός αποφάσισε να εκδικηθεί το θάνατο του πατέρα του με τρομοκρατικές ενέρ-



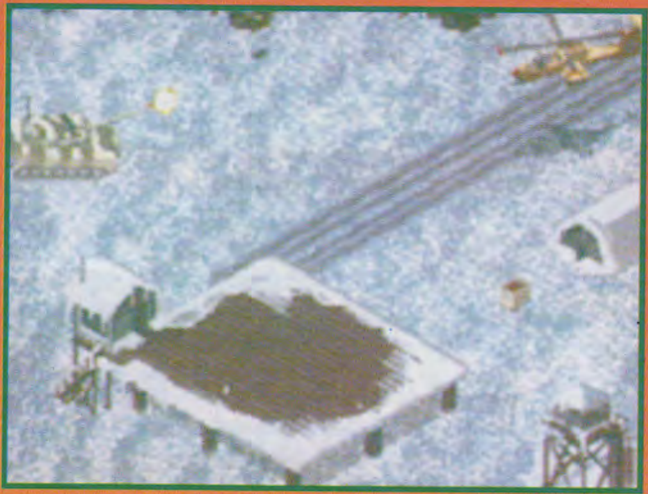
γειες εναντίον ολόκληρης της Αμερικής (αυτή κι αν είναι βεντέτα)! Αλλά δεν τα υπολόγισε όλα. Εμείς δηλαδή τι ρόλο βαράμε τέλος πάντων; Είναι δυνατό να μην ξέρει ολόκληρος "στρατάρχης" τη δύναμη πυρός ενός ... Mega Drive; Κάπου εδώ ξεκινάει ο ρόλος σας στο παιχνίδι. Στην προσπάθεια σας να ανατρέψετε τα σχέδια του "μικρού σωβινιστή", η αμερικάνικη κυβέρνηση σας εφοδιάζει με το, τελευταίας τεχνολογίας, πειραματικό επιθετικό ελικόπτερο της το AH-66 Comanche καθώς και με άλλα, εξίσου εξελιγμένα οχήματα. Συνολικά στο παιχνίδι χρησιμοποιείτε τέσσερα διαφορετικά οχήματα: Το AH66 Comanche (φυσικά), το F117A Nighthawk, μια μοτοσυκλέτα των ειδικών δυνάμεων (λέτε να είναι η νέα Harley;) και ένα πειραματικό hovercraft. Μεγάλη ποικιλία όπως βλέπετε, ίσως η μεγαλύτερη του διαφορά από το πρώτο μέρος, σε οχήματα τα οποία συμπεριφέρονται με το δικό τους διαφορετικό τρόπο και έχουν το καθένα τον δικό του εξοπλισμό με αποκορύφωμα το F117A το οποίο έχει άπειρα πυρομαχικά και καύσιμα και κυριολεκτικά "ατελείωτο" θώρακα. Γενικά οι θώρακες όλων των οχημάτων είναι





"ανεβασμένοι" αλλά το ίδιο και η δυσκολία του παιχνιδιού σε σχέση με το Desert Strike. Ας αναφερθούμε και στο gameplay (επιτέλους). Δεν υπάρχουν οι τεράστιες διαφορές,





αναμενόμενο εξάλλου, από το πρώτο μέρος εκτός από τα πραγματικά εκπληκτικά background γραφικά. Τα backgrounds δεν είναι ποτέ ίδια, σε κάθε αποστολή είναι τελείως διαφορετικά, πραγματικά εκπληκτικά σχεδιασμένα, με πάρα πολλά χρώματα και αποχρώσεις χωρίς το κουραστικά επαναλαμβανόμενο σκηνικό του Desert Strike. Βασικά το gameplay έχει κάποιο "λάθος" στο πρώτο επίπεδο. Είναι δυνατόν να υπάρχουν τρομοκράτες μέσα στη Washington και να πυροβολούν (;;;) τα μνημεία της αμερικάνικης πρωτεύουσας χωρίς να κάνει κανείς τίποτα; Ολίγον ηλίθιο μου φαίνεται αλλά τέλος πάντων, Electronic Arts είναι αυτή ας της το συγχωρήσουμε μιας και επανορθώνει με το υπόλοιπο παιχνίδι. Η τεράστια ποικιλία σε εχθρικά αλλά και ουδέτερα (δεν πρέπει να τα χτυπήσετε) sprites μας αποζημιώνουν και με το παραπάνω. Οκτώ επίπεδα, αυξανόμενης δυσκολίας, μαζί με τα εκπληκτικά όπως προανέφερα γραφικά δημιουργούν ένα πραγματικά υπέροχο σύνολο το οποίο κατά τη γνώμη μου "εκμηδενίζει" το προηγούμενο παιχνίδι. Πραγματικά ΑΨΟΓΟ. Ο ήχος ίσως να απογοητεύσει κάπως τους πολύ απαιτητικούς αλλά "μπρος στα κάλλη τι 'ναι ο πόνος" (τώρα που κολλάει αυτό;). Ενα must για κάθε "αξιοπρεπή" ιδιοκτήτη Mega Drive.



+ **ΥΠΕΡΟΧΑ γραφικά, φανταστικό gameplay, πολύ καλός χειρισμός, ικανοποιητικός ήχος και πολλές, μα πάρα πολλές αποστολές συμβάλλουν στη δημιουργία του, κατά πολλούς, καλύτερου arcade game για κονσόλες. Καλύτερο ακόμα και από το Desert Strike ... (αυτό έλειπε).**

− **Κάποιες "κοιλιές" στο σενάριο, με αποθέωση το πρώτο campaign, καθώς και η αρκετά μεγάλη δυσκολία του παιχνιδιού ίσως, και λέω ίσως, να χαλάνε κάπως την άψογη εικόνα του Jungle Strike.**





1ΠΑΙΚΤΗΣ

του Π. Δημόπουλου

ΓΕΝΙΚΑ

Ενα πραγματικά εκπληκτικό παιχνίδι με φανταστικά γραφικά, gameplay και, και, και... (θα μπορούσα να γράφω μέχρι αύριο). Τι περισσότερο μπορεί να γράψει κανείς για αυτό το masterpiece, το ήδη κλασσικό arcade (μάλλον το καλύτερο) που αναμένεται να κλονίσει την αγορά των console games; ΚΑΤΑΠΛΗΚΤΙΚΟ.

ΑΝΤΟΧΗ

Το όλο σύνολο φαίνεται ικανό να κρατήσει το μέσο παίκτη για αρκετό χρονικό διάστημα, αλλά από την άλλη η δυσκολία ίσως αποθαρρύνει τους μη έμπειρους παίκτες.

ΓΡΑΦΙΚΑ

Πολλά διαφορετικά sprites και καταπληκτικά backgrounds συνδυασμένα με φοβερά ομαλή και γρήγορη κίνηση, συντελούν στη δημιουργία ενός εκπληκτικού συνόλου.

ΗΧΟΣ

Αρκετά καλά τα ηχητικά εφφέ που συνοδεύουν την καταιγιστική δράση του παιχνιδιού, αλλά η κάπως αδιάφορη μουσική συγκρατεί τον ήχο σε χαμηλότερα επίπεδα.

GAMEPLAY

Τι να πεί κανείς. Οκτώ campaigns, με πολλές αποστολές το καθένα, καθώς και πολλά διαφορετικά οχήματα υπόσχονται ώρες ατελείωτου παιχνιδιού.



92



1 ΠΑΙΚΤΗΣ

του Γ.Γρίβα

ΓΕΝΙΚΑ

Πρέπει να το αποκτήσετε!

ΑΝΤΟΧΗ

Το Cartridge θα μείνει αρκετό καιρό στο Gameboy σας.

ΓΡΑΦΙΚΑ

Πολύ καλά σχεδιασμένα sprites και ιδιαίτερα μεγάλα πολλές φορές.

ΗΧΟΣ

Αρκετά καλός, δένει με το υπόλοιπο παιχνίδι.

GAMEPLAY

Τα έχει όλα, αντικείμενα, τέρατα, μαγαζιά...

91

Prophecy

Να και ένα παιχνίδι που σίγουρα είχαν αγαπήσει όλοι οι Amiga users όταν είχε εμφανιστεί στον υπολογιστή τους. Φαίνεται ότι έχει γίνει πλέον μόδα, παιχνίδια των μεγάλων αδερφών των κονσολών που είχαν γίνει επιτυχίες στο παρελθόν, να εμφανίζονται κατά καιρούς και για αυτές με την ίδια τύχη συνήθως.

Αναλαμβάνετε τον ρόλο του Brian, ενός μικρού παιδιού της φυλής των Vikings που επιστρέφοντας στο χωριό του ύστερα από ένα ταξίδι, το βρίσκει κατεστραμμένο και τους δικούς του να έχουν απαχθεί από τον άγνωστο καταστροφέα. Η προφητεία ενός μάγου αναφέρει ότι ο Brian θα πρέπει να σώσει τους δικούς του, που σημειωτέον είναι αιχμάλωτοι του κακού Θεού Loki, αφού περάσει τις μεγάλες πύλες της ίδια της Valhalla.

Τα γραφικά του παιχνιδιού είναι καταπληκτικά και όπως φαίνεται επαληθεύεται η δική μου προφητεία, που ήταν "Οι προγραμματιστές του Gameboy θα αξιοποιούν



Ολα τα έχει ο μπαξές... μέχρι και σκουληκάκια!

τις δυνατότητες του στο έπακρο από εδώ και πέρα". Και πράγματι έτσι γίνεται, πράγμα που θα παρατηρήσετε και εσείς και όχι μόνο από αυτό το game, καθώς θα βλέπετε σιγά σιγά, sprites τεράστια και καταπληκτικές στατικές εικόνες που δεν αφήνουν τα μάτια σας να ξεκολήσουν. Ο ήχος είναι ανάλογα όμορφος και δεν ενοχλεί καθόλου, ενώ δεν λείπουν και τα ηχητικά εφφέ. Το παιχνίδι είναι καθαρά platform, με στοιχεία arcade adventure. Δηλαδή πρέπει να μετακινείστε στις πλατφόρμες των τεράστιων επιπέδων του παιχνιδιού, σκοτώνοντας οτιδήποτε κινείται αρχικά. Παράλληλα, θα πρέπει να συλλέγετε κάποια αντικείμενα (όπως κλειδιά κτλ.) που επιτρέπουν πρόσβαση σε ορισμένα τμήματα των επιπέδων που είναι κλειστά. Τέλος θε πρέπει να μαζεύετε χρήματα για να μπορείτε να μπαίνετε στα μαγαζιά και να αγοράζετε



Στο μαγαζί σας περιμένει η αφεντομουτσουνάρα του!

αντικείμενα χρήσιμα όπως ασπίδες, όπλα, ενέργεια, ζωές κτλ. Γιατί δεν πρέπει να ξεχνάτε ότι στο τέλος του επιπέδου σας περιμένει και ο "κακός" που θα σας επιτρέψει να περάσετε το κάθε επίπεδο, μόνο πάνω από το πτώμα του. Θυμίζει λίγο Wonder Boy έτσι;

+ Πολύ καλά γραφικά αντάξια για το παιχνίδι, μεγάλο σε έκταση και πάνω απ'όλα παίζεται!

− Τα πάντα θυμίζουν Wonder Boy. Κατά τα άλλα, τίποτα.

Hook

Η ταινία Hook αποτέλεσε μια από τις μεγαλύτερες εμπορικές επιτυχίες του Steven Spielberg και λίγοι ήταν αυτοί που δεν την θαύμασαν σε όλο τον κόσμο. Οπως κάθε εμπορική επιτυχία αμέσως σχεδόν έγινε παιχνίδι βασισμένο σε αυτήν σε όλες του τις μορφές. Εγινε λοιπόν και η έκδοση για το Game Gear αφού είχε γίνει κάτι ανάλογο και για τις υπόλοιπες κονσόλες. Την υπόθεση την ξέρετε πάνω κάτω όλοι. Ο Peter Pan έχει ξεχάσει ποιος είναι! Ο Captain Hook απαγάγει τα παιδιά του και μια νεράιδα, η Tinker αναλαμβάνει να τον πάει στην Ονειροχώρα για να τον βοηθήσει να ξαναβρεί την χαμένη του ταυτότητα, που θα τον βοηθήσει να σώσει τα παιδιά του αντιμετωπίζοντας τον ίδιο τον Hook και παράλληλα να σώσει και την ίδια την Ονειροχώρα από την κακή επιρροή του. Ενα καθαρά platform game.



Κακό παιδί, μοιάζω με Ινδιάνο και δεν το ήξερα;

Αυτό είναι το Hook, με πολύ καλά στοιχεία όμως, όπως θα δούμε στην συνέχεια. Υστερα από μια μικρή εισαγωγή, ξεκινάει το κυρίως παιχνίδι. Το σκηνικό είναι οικολογικό, μέσα στο δάσος στο κρυσφύγετο της ομάδας των παιδιών που ήταν σύντροφοι του Peter Pan και τα οποία αναλαμβάνουν να τον εκπαιδεύσουν. Και τι δεν μπορεί να κάνει αυτός ο Peter Pan. Από το να κολυμπήσει μέσα στο νερό, χωρίς να χρειάζεται οξυγόνο, μέχρι να πετάξει με την βοήθεια που του δίνει η Tinker. Στο πάνω μέρος της οθόνης, φαίνονται οι ζωές σας, ο χρόνος που διαθέτετε για να ολοκληρώσετε την πίστα, η ενέργεια σας και μια μπάρα που αντιπροσωπεύει τον χρόνο που μπορείτε να πετάξετε όταν σας δίνει την δύναμη η Tinker. Πρέπει να μετακινείστε ανάλογα στις πλατφόρμες της οθόνης, χτυπώντας με το σπαθί σας οτιδήποτε κινείται πριν σας ακουμπήσει αυτό και σας στερήσει πολύτιμη ενέργεια. Μαζέψτε επίσης όποιο αντικείμενο εμφανίζετε στη οθόνη γιατί όλα είναι πολύ χρήσιμα. Τα γραφικά του παιχνιδιού είναι πολύ καλά και δένουν με τον ήχο που είναι συνεχής. Η κίνηση είναι επίσης άψογη, αν και δεν εμφανίζονται πολλά sprites ταυτόχρονα



Fly away, to the rainbow in the sky.

στην οθόνη. Αυτό δεν έχει και ιδιαίτερη σημασία, γιατί σε αυτή τη μορφή το παιχνίδι είναι αρκετά δύσκολο, αν είχε και περισσότερους εχθρούς... Σίγουρα πάντως θα το διασκεδάσετε!



Είδες τι έπαθες που τα έβαλες με τον Peter Pan;

Γρήγορο,καλά γραφικά και ενιαίος ήχος. Υπάρχει και εισαγωγή που είναι αξιοπρόσεκτη.Κολυμπάει και πετάει. Και έχει και καλή ταινία.

Δυσκολούτσικο, χωρίς επιλογές. Είναι ανάγκη, όταν κάνει κάποιος continue, να πρέπει να παίξει την πίστα από την αρχή;



1 ΠΑΙΚΤΗΣ

του Γ.Γρίβα

ΓΕΝΙΚΑ

Σαν σύνολο το παιχνίδι είναι must για την συλλογή σας.

ΑΝΤΟΧΗ

Η δυσκολία του εγγυάται πως δεν θα το τελειώσετε σύντομα.

ΓΡΑΦΙΚΑ

Ενιαίο σύνολο, καλή επιλογή χρωμάτων.

ΗΧΟΣ

Χωρίς να έχει τίποτα το ιδιαίτερο, δεν είναι και εκνευριστικός.

GAMEPLAY

Αυτό το continue μου έχει κάτσει στο λαιμό!

86





1-2 ΠΑΙΚΤΕΣ

του Γ.Γρίβα

Αλλο ένα παιχνίδι, συνέχεια ενός από αυτά που εμφανίστηκαν στα coin-op και στους υπολογιστές στην συνέχεια για να δουν το φως της ημέρας και στις κονσόλες τώρα. Ενα παιχνίδι που παίχτηκε από όλους, ένα αναμφίβολο hit για πάντα, τουλάχιστον στις καρδιές μας. Ενα παιχνίδι της σειράς Double Dragon που όλοι γνωρίζουν. Ο Billy Lee σε νέες περιπέτειες. Στο προηγούμενο, είδατε την συμμορία των Shadow Warriors να καταστρέφει το πολύτιμο για την τιμή σας dojo και να απαγάγει την ίδια σας την κοπέλα. Αφού τους καταστρέψατε έχετε γίνει μέλος του Scorpion's dojo. Εχετε ανέβει στην εκτίμηση του δάσκαλου σας που σας κάνει μετά από λίγο καιρό βοηθούς του. Ο Anderson όμως (που οι φήμες λένε ότι είναι το τελευταίο μυστικό μέλος των Shadow Warriors) δεν είναι σύμφωνος και ψάχνει την εκδίκηση του.

Σκοτώνει λοιπόν ένα μέλος του dojo στο οποίο ανήκετε και αφήνει την δική σας υπογραφή με το αίμα του νεκρού στο πάτωμα. Ο δάσκαλος τον πιστεύει και διατάζει την εκτέλεση σας. Φεύγετε για άλλη μια φορά στους δρόμους, ψάχνοντας αυτή τη φορά τον άνθρωπο που σπίλωσε το όνομα σας και αυτόν που διέταξε την εκτέλεση σας χωρίς να σκεφτεί πριν πάρει την απόφαση του. Καλύτερα να σου βγει το μάτι παρά το όνομα και για εσάς η τιμή μετράει περισσότερο και από την ίδια σας την ζωή.

Το σκηνικό των γραφικών θυμίζει το πρώτο μέρος, ευνόητο φυσικά, αφού μιλάμε για την συνέχεια του που διαδραματίζεται στους ίδιους δρόμους, στην ίδια πόλη. Ο ήχος δεν είναι καθόλου περιορισμένος και αυτό είναι άλλο ένα καλό στοιχείο. Εκείνο που έχει αλλάξει όμως είναι οι κινήσεις σας. Ο δάσκαλος σας έχει κάνει καλή δουλειά και σας έχει μάθει έξτρα κινήσεις ιδιαίτερα θανατηφόρες. Μπορείτε πλέον να πηδήξετε στον αέρα και να χτυπήσετε τον αντίπαλο στο στήθος με το γόνατο σας όταν αυτός είναι ξαπλωμένος, να του δώσετε ένα εναέριο uppercut (στο στυλ του Street Fighter) καθώς επίσης και μια εναέρια κλωτσιά στο πρόσωπο όταν ο αντίπαλος σας είναι εξουθενωμένος. Περάστε και τα δέκα επίπεδα για να αντιμετωπίσετε και τους δύο παντοδύναμους αντίπαλους. Μάλιστα ο δάσκαλος ήταν ένας από τους δυσκολότερους αντίπαλους που έχουμε δει ποτέ σε ανάλογο παιχνίδι.







ΓΕΝΙΚΑ

Αν και δύσκολο, σαν παιχνίδι σκοτώνει!

ΑΝΤΟΧΗ

Η κλιμάκωση της δυσκολίας και η ευχαρίστηση που σας δίνει το ξύλο που θα ρίχνετε εγγυώνται την μακροβιότητα του παιχνιδιού.

ΓΡΑΦΙΚΑ

Μονότονα και λίγο αδιάφορα.

ΗΧΟΣ

Τίποτα το ιδιαίτερο αν και τα εφφέ είναι καλά.

GAMEPLAY

Η δυνατότητα του διπλού είναι φοβερή. Του αξίζει το 5.



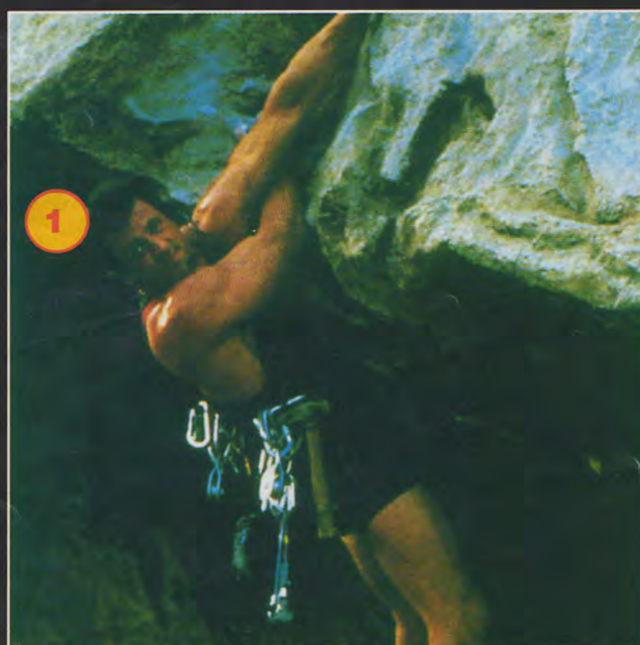
86

CLIFFHANGER

Βαρομετρικό χαμηλό

ΑΠΟΚΛΕΙΣΤΙΚΟ
Μην αναζητήσετε το παιχνίδι αυτό σε κανένα άλλο Ελληνικό ή Ευρωπϊκό περιοδικό. Το GAMER έχει το παιχνίδι στις σελίδες του σε αποκλειστικότητα πρώτο!
Η SONY IMAGESOFT μπήκε δυναμικά και στον χώρο των film-ties. Και έχει πάρει τα μεγάλα ονόματα των κινηματογραφικών επιτυχιών ποπυ παίζονται αυτά τα Χριστούγεννα. Το "Βαρομετρικό Χαμηλό" -όπως είναι ο ελληνικός τίτλος του Cliffhanger- είναι μια ακόμα ευκαιρία να δείτε τον Σταλόνε σε έναν διαφορετικό ρόλο, όχι όμως τον ρόλο της καρριέρας του, αφού ο ίδιος δήλωσε πρόσφατα ότι δεν τον έχει βρει ακόμα. Εσείς τώρα παίρνετε τον ρόλο του Gabe Walker, ενός τυπά που έχει σαν δουλειά του να σώζει τους άτυχους στα Rocky Mountains. Μόνο που αυτή τη φορά τα πράγματα ειναι λίγο πιο προσωπικά καθώς πρέπει να σώσετε τους φίλους σας από τα χέρια των τρομοκρατών. Τα υπόλοιπα είναι υπόθεση των προγραμματιστών του σκηνοθέτη και των δικών σας ικανοτήτων.

ΟΠΛΙΣΜΟΣ
Αν και έχετε αρκετή σωματική δύναμη (το sprite είναι πιο "γεμάτο" απ'ό,τι ηταν ποτέ ο Σταλλόνε!) θα χρειαστείτε αρκετά όπλα για να τα βγάλετε πέρα με τους εκατοντάδες κακούς. Τα βασικά όπλα που θα συναντήσετε είναι μαχαίρια και πολυβόλα. Τα μαχαίρια είναι πιο συχνά, από τα πρώτα κιόλας επίπεδα και έχουν το καλό ότι αφαιρούν γρήγορα ενέργεια από τον αντίπαλο και δεν μπορούν να αμυνθούν εναντίον τους. Μπορείτε πατώντας το Χ να τα εκτοξεύσετε μάλιστα από απόσταση. Τα όπλα χτυπούν οτιδήποτε από μακριά αλλά έχουν μόνο 12 σφαίρες. Μετά είναι άχρηστα. Μπορειτε να έχετε ένα μόνο όπλο την φορά και για να το πάρετε πρέπει να το ρίξετε "ευγενικά" από τα χέρια του αντιπάλου σας!



1

Η ΟΘΟΝΗ ΤΗΣ ΔΡΑΣΗΣ
Στην μεγάλη οθόνη της δράσης μπορείτε να δείτε τις ζωές που έχετε (ανάλογα με το πόσες διαλέξατε στα options 3-5-7), το σκορ σας, από το οποίο παίρνετε και ζωές αλλά πολύ δύσκολα, την μπάρα ενέργειας που σας δείχνει πόσο μακριά από τον θάνατα βρίσκεστε, την ενέργεια των αντιπάλων που οσο περνάτε τα επίπεδα αυξάνεται. Οταν περάσετε ένα επίπεδο θα βρεθειτε σε αναμμένη φωτιά που θα σας αναπληρώσει την ενέργεια.

ΧΕΙΡΙΣΜΟΣ

2



Το σούπερ χτύπημα που χτυπάει αντιπάλους προς όλες τις κατευθύνσεις αλλά σας αφαιρεί μεγάλο μέρος από την ενέργειά σας. Χρησιμοποιήστε μόνο σε απόλυτη ανάγκη.

Αμυνα, σε μερικά χτυπήματα ολοκληρωτική, σε άλλα μερική.

Για να πάτε αριστερά ή δεξιά και κάνοντας δύο φορές γρήγορα προς μία κατεύθυνση τρέχετε. Στα επίπεδα που πρέπει να σκαρφαλώσετε αρκεί να πλησιάσετε τα βράχια και να κάνετε προς τα πάνω.

Οταν σκαρφαλώνετε σε μια πλαγιά σδας βοηθάει να πηγαίνετε πιο γρήγορα. Αλλιώς χρησιμεύει για να ρίχνετε γροθιές (διάφορους συνδιασμούς) και όταν τρέχετε κάνει ένα πολύ δυνατό "συρτό" χτύπημα. Με το ιδιο πλήκτρο μπορείτε να μαζέψετε κάποιο αντικείμενο από το έδαφος.

Διάφορες κλωτσιές ανάλογες με το πόση ώρα το έχετε πατημένο.

Μπορείτε να πιαστείτε από σχοινιά για να περάσετε χάσματα. Διαφορετικά είναι το πλήκτρο με το οποίο ο ήρωας πηδάει.



3

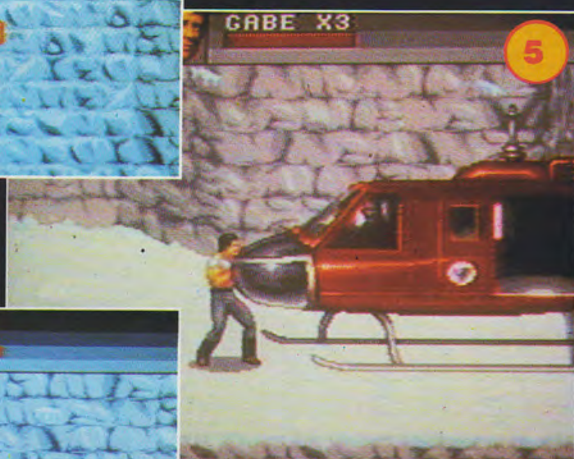




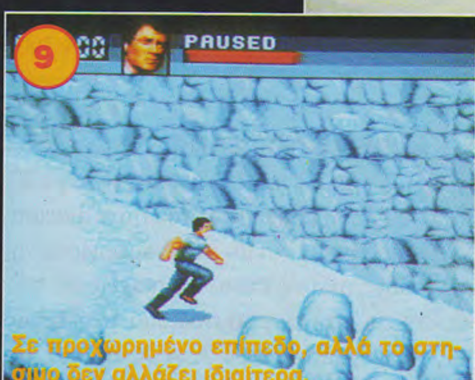
Είναι που είναι κοντός ο Σταλλόνε του βάζουν και δύσκολα...



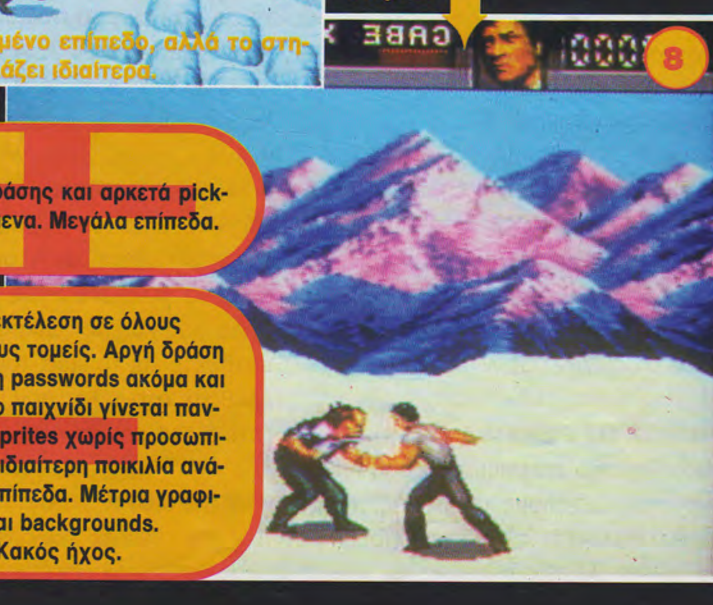
Ο άνθρωπος αράχνη αρχίζει να σας φοβάται!



Ενα από τα ομορφότερα sprites του παιχνιδιού σε μορφή ελικοπτέρου.



Σε προχωρημένο επίπεδο, αλλά το στησιμο δεν αλλάζει ιδιαίτερα.



+ Ποικιλία δράσης και αρκετά pick-up αντικείμενα. Μεγάλα επίπεδα.

− Κακή εκτέλεση σε όλους σχεδόν τους τομείς. Αργή δράση και έλλειψη passwords ακόμα και εκεί που το παιχνίδι γίνεται πανδύσκολο. Sprites χωρίς προσωπικότητα και ιδιαίτερη ποικιλία ανάμεσα στα επίπεδα. Μέτρια γραφικά και backgrounds. Κακός ήχος.



1 ΠΑΙΚΤΗΣ

του Ν. Demolition Man Κροντηρά

ΓΕΝΙΚΑ

Αν και η υπόθεση της ταινίας υποσχόταν ένα πρωτότυπο παιχνίδι η εκτέλεσή του δεν στάθηκε στο ίδιο ύψος.

ΑΝΤΟΧΗ

Σίγουρα δεν είναι από τα παιχνίδια που θα σας απασχολήσουν για μεγάλο χρονικό διάστημα.

ΓΡΑΦΙΚΑ

Backgrounds, sprites και animation κυμαίνονται σε μέτριο επίπεδο.

ΗΧΟΣ

Θα μπορούσε να ήταν και καλύτερος.

GAMEPLAY

Η μεγάλη επανάληψη είναι το βασικότερο μειονέκτημα του παιχνιδιού. Πολλοί νεκροί χρόνοι και επιστροφές στην αρχή των επιπέδων.

72

Οπως κάθε μήνα έτσι και σε αυτόν, αυτή η σελίδα είναι εκείνη που ανήκει εξ'ολοκλήρου σε εσάς, η αγαπημένη σας σελίδα, η σελίδα της απόλυτης διασκέδασης. Ας την εξερευνήσουμε λοιπόν μαζί!

SUPER NES

KABLOOEY

Μερικοί από τους κωδικούς του πολύ δύσκολου puzzle game Kablooey:

15. MVFF
16. DJMF
17. DBVG
18. DPLL
19. DJSK
20. GBTF
21. JRPN
22. GBMF
23. PBSS
24. WPRG
25. LFBG
26. CVFF
27. LPJC
28. DBTG
29. WGGD
30. TJMG

RAMPART

Στην οθόνη των κωδικών δώστε τους παρακάτω κωδικούς για πιό δύσκολα επίπεδα:

Section 1:BCBCBCBC
Section 2:CDDDXXXC
Section 3:BBCXBCBB
Section 4:BBDFGDFG
Section 5:DFDFDXTF
Section 6:BCDFXXBT
Section 7:BBZXTZZZ
Section 8:YYDYCCDC
Section 9:BXTBCDDB
Section 10:WWTTNWWZ
Section 11:CZCTCZCZ
Section 12:BBBZTZDD
Section 13:CXTXCRCR
Section 14:CDCDXXCD
Section 15:BZBDBXBZ
Section 16:H PPYJ Y

PRINCE OF PERSIA

1. BRNGBB9
2. MRG5L2X
3. B6+TWNN
4. 9Z3NRDX
5. LQHWTVR
6. CGKDBZ2
7. TH4Q++B
8. VXPNBY2
9. QLL!WHR
10. HWB93WX
11. 7F39R1B
12. H9TZD8N
13. 7TXF+9V
14. H+KX3L7
15. GZ9MRZJ
16. 84CPBC6
17. QQNL2PV
18. 4Q7TMHJ
19. QHJG!Q7
20. H8J12+Y

WING COMMANDER

Level 2
Password-SPACEACE
Code-1RCCMCBLGW
Star system-McAuliffe
Level 3
Password-SPACEACE
Code-1HCWFKVMZH
Star system-Gimle
Level 4
Password-SPACEACE
Code-DHDKCCWBRC
Star system-Dakota
Level 5
Password-SPACEACE
Code-JHFHTFYMCO
Star system-Kurasawa
Level 6
Password-SPACEACE
Code-DGNWP2XCLW

PRINCE OF PERSIA

Καταπληκτικό παιχνίδι, που μας ήρθε από τους μεγάλους αδερφούς, τους Home υπολογιστές. Αν έχετε πρόβλημα χρόνου και δυσκολεύεστε να περάσετε τις πολλές πίστες του δεν έχετε παρά να πληκτρολογήσετε 6D320FA1 + DC3204D1 για να πάψει να σας ενοχλεί η κλεψύδρα. Επίσης υπάρχουν και οι κωδικοί: FD3004A5 για να αποκτήσετε 15 μονάδες ενέργειας, 6DC06701 για να μην σας σκοτώνουν οι μεγάλες πτώσεις (εκτός και αν υπάρχουν καρφιά στο πάτωμα), BA69ADA1 για να σας βλέπουν και να πεθαίνουν αυτόματα (ματόσο άσχημοι είστε;) και F7B7D46E για να τηλεμεταφερθείτε αυτόματα στο επίπεδο 20.

SUPER GHOULS AND GHOSTS

Πολλές φορές τα παιχνίδια με εξωπραγματικές καταστάσεις είναι και εξωπραγματικά δύσκολα. Ομως εσείς μπορείτε να χρησιμοποιήσετε κάθε μέσο για να το ολοκληρώσετε. Πηγαίνετε λοιπόν στην οθόνη των options και φωτίστε το EXIT χωρίς όμως να το επιλέξετε. Στην συνέχεια πατήστε ταυτόχρονα τα L και R για να μπείτε σε μια καινούρια οθόνη επιλογής των levels.

SUPER STAR WARS

Τι να πει κανείς για αυτό το παιχνίδι, που πηγή έμπνευσης του ήταν η σειρά Star Wars; Απλά όταν εμφανιστεί η οθόνη με τον τίτλο του παιχνιδιού πατήστε τον εξής συνδιασμό πλήκτρων στο joypad 1: A, A, A, A, X, B, B, B, B, Y, X, X, X, X, A, Y, Y, Y, Y και B. Μόλις γίνει αυτό θα ακούσετε μια αρκετά γνώριμη φωνή. Ξεκινήστε λοιπόν το παιχνίδι και πατήστε ταυτόχρονα τα L και R κουμπιά του joypad 2. Θα εμφανιστεί μια οθόνη στην οποία θα μπορείτε να αλλάξετε όπως επιθυμείτε τα όπλα σας και τις ζωές σας. Αν τώρα πατήσετε και το start του joypad 2 θα βρεθείτε στο τέλος του level που παίζετε εκείνη την στιγμή.

TUFF'E'NUFF

Δεν βαρεθήκατε να σακατεύετε στο

ξύλο τους πάντες με τους ίδιους παίκτες; Είναι καιρός να μπορέσετε να παίξετε και με κάποιους που δεν μπορούσατε να επιλέξετε μέχρι τώρα. Μπείτε στην οθόνη με τα modes και πατήστε 3 φορές αριστερά, 3 φορές δεξιά και 7 φορές πάλι αριστερά. Πατήστε το Start και λογικά θα ακούσετε μια έκρηξη που δείχνει ότι το cheat έχει ενεργοποιηθεί και μπορείτε να παίξετε και με τους bosses σαν κανονικούς χαρακτήρες. Για να μπορέσει να κάνει το ίδιο και ο δεύτερος παίκτης κάντε τον ίδιο συνδιασμό πλήκτρων, αλλά αντί για Start πατήστε Reset. Στην συνέχεια ξαναμπείτε στην οθόνη mode και πατήστε το D-pad 3 φορές δεξιά, 3 φορές αριστερά και 7 φορές δεξιά. Πατήστε τώρα το Start για να ακούσετε και την δεύτερη έκρηξη.

STRIKER

Σαν αρέσουν τα αθλητικά παιχνίδια ε; Μήπως θέλετε μια καινούρια ομάδα για να παίξετε μαζί της, αφού έτσι κι αλλοιώς έχετε βαρεθεί τα υπερβολικά σκορ που πετυχαίνετε με τις υπόλοιπες; Στην οθόνη με τα passwords λοιπόν, δεν έχετε να κάνετε τίποτε άλλο, από το να πληκτρολογήσετε όλη την Αγγλική αλφάβητο, εκτός από τα φωνήεντα.

SUPER ADVENTURE ISLAND

Οι γνώμες για αυτό το παιχνίδι είναι διφορούμενες. Ορισμένοι πιστεύουν ότι είναι ένα καλό platform game και άλλοι ότι είναι ένα πολύ καλό platform game. Σίγουρα όλοι όμως θα ενθουσιαστούν με το παρακάτω hint... Στην οθόνη με τον κυρίως τίτλο πατήστε τα πλήκτρα R, R, X και Start. Τώρα μπορείτε να επιλέξετε το level που θέλετε να παίξετε...

MASTER SYSTEM

ALEX KIDD IN MIRACLE WORLD

Πολύ όμορφο παιχνίδι δεν νομίζετε; Αρκετά δύσκολο όμως! Για να αποκτήσετε ορισμένα Continuous παραπάνω δεν έχετε παρά να έχετε 400 χρυσά νομίσματα και στην οθόνη του Game Over (αυτή την απαίσια οθόνη, ξέρετε εσείς) να πατήσετε Up και το κουμπί 2 συνέχεια. Αφού γίνει αυτό περίπου 8 φορές θα ενεργοποιηθεί το cheat.

BUBBLE BOBBLE

Ενας φίλος με βρήκε από τα παλιά! Cult παιχνίδι για όλους. Δεν νομίζω να υπάρχει γήινος που να μην γνωρίζει το φοβερό αυτό παιχνίδι που μας καταβρόχθιζε τα 20άρικα (τότε) με το τσουβάλι πριν το μάθουμε και το ολοκληρώνουμε με ένα credit. Στην κονσόλα σας τώρα ορίστε ορισμένοι κωδικοί:

LEVEL	CODE
140	RYDFUPFC
160	3VJZ56QW
170	3VOTVIKA
180	3VEWWASR
190	3VIW7BVZ

GOLDEN AXE

Δεν ξέρω τι έχω πάθει αλλά με όλα αυτά τα cheats θυμάμαι τα παλιά. Και αυτό το παιχνίδι όταν είχε πρωτοβγεί (μόλις είχα σχεδόν μπορέσει να μπαίνω στις αίθουσες) ήταν από τα πρώτα που ολοκλήρωσα. Νομίζω ότι θα κλάψω από συγκίνηση. Ορίστε γρήγορα-γρήγορα το cheat για περισσότερες ζωές για να φύγουμε γρήγορα από αυτό πριν μας πάρουν με το ασθενοφόρο: όταν τελειώσουν όλα τα continues πατήστε Πάνω-Αριστερά και το κουμπί 1 για να αποκτήσετε άλλες 3 ζωές.

PAC MANIA

Υπάρχει ένα μυστικό level που μπορείτε να παίξετε από την 1η κιόλας πίστα αυτού του παιχνιδιού. Φάτε όλες τις τελείες εκτός από τα Power pills και στην συνέχεια φάτε το αντικείμενο bonus που εμφανίζεται στο κέντρο της πίστας για να γίνει και αυτό.

RASTAN

ΤΟ παιχνίδι! Για άπειρα continues πατήστε το Reset, τα δυο κουμπιά ταυτόχρονα και στην συνέχεια κάτω-αριστερά ταυτόχρονα. Για να σιγουρευτείτε ότι ενεργοποιήσατε το cheat θα πρέπει η οθόνη με το όνομα του παιχνιδιού να γίνει μπλε.

SPIDERMAN

Οσοι διαβάζουν κόμικς ο Spidey σίγουρα θα είναι ένας από τους αγαπημένους τους ήρωες! Τι γίνεται όταν μπλέκονται τα παιχνίδια όμως; Τι εννοούμε; Ξεκινήστε να παίζετε στο Nightmare mode. Οταν βρεθείτε στο level του Electro και έχετε πάρει το κλειδί πέστε στο αριστερό μέρος της οθόνης. Καθώς θα πέφτετε θα δείτε ένα μικρό Game Gear. Προσγειωθείτε πάνω του και πηγαίνετε στην συνέχεια στο δωμάτιο του Peter. Τώρα θα δείτε ένα option με το οποίο θα μπορείτε να παίξετε Pacman με την μορφή του Spiderman και για φάντασματα την μορφή του Venom (για πολύ γέλιο!).

GAME GEAR

PSYCHIC WORLD

Πολύ καλό παιχνίδι, το οποίο έχουμε κάνει και review σε κάποιο παλαιότερο τεύχος του αδερφού περιοδικού USER. Για να διαλέξετε το level στο οποίο θα αποδείξετε τις ικανότητες σας δεν έχετε παρά να πατήσετε Up, Left στο joypad 1 και τα 2 κουμπιά ταυτόχρονα.

SPACE HARRIER

Κι άλλο ένα παιχνίδι, που έχουμε δει μέσα από τις σελίδες του USER παλαιότερα. Αρκετά δύσκολο μάλιστα, γι'αυτό σας προσφέρουμε την δυνα-

τότητα να διαλέξετε επίπεδο δυσκολίας. Κρατήστε πατημένο του Button 2 καθώς θα ανοίγετε το Game Gear. Ετσι το επίπεδο δυσκολίας θα είναι Easy εν.ω αν θέλετε να δοκιμάσετε την αντοχή των νεύρων σας επιλέγοντας Hard επίπεδο δυσκολίας, κάντε τις ίδιες ενέργειες κρατώντας πατημένο αυτή τη φορά το Button 1.

MEGA DRIVE

POPULOUS

Τι καλά που θα ήταν να είμασταν όλοι Θεοί για μια μέρα τουλάχιστον! Σε αυτό το παιχνίδι, που μπορείτε να πραγματοποιήσετε την επιθυμία σας για αρκετό καιρό, ορίστε ορισμένοι κωδικοί για κόσμους που ίσως δεν έχετε δει ακόμα:

LEVEL	PASSWORD
1	GENESIS
4	CALDIEHILL
5	SCOQUEMET
9	BURWILCON
13	RINGMPED
15	ALPOUTOND
20	SHADTED
27	MINMPE

ALIEN 3

Μπορεί να μην είναι και ιδιαίτερα δύσκολο παιχνίδι από την άποψη του gamer που έχει συνηθίσει να παίζει platform ανάλογης ποιότητας και σκηνικού. Πάντα είναι ευπρόσδεκτο όμως ένα cheat που ξεπερνάει τα levels.Πηγαίνετε στην οθόνη των Options και βάλτε το joypad σας στο port 2. Πατήστε τώρα τα C, Up, Right, Down, Left, A, Right και Down. Αν έχετε ακολουθήσει σωστά την διαδικασία θα ακούσετε ένα χαρακτηριστικό ήχο. Αλλάξτε port και ξεκινήστε το παιχνίδι. Τώρα παγώστε το παιχνίδι με το pause, πατήστε τα C, A και B και ξεπαγώστε το. Τώρα πλέον έχετε περάσει το level.

BATMAN

Αλλος ένας χαρακτήρας που ξεκίνησε από τα κόμικς της D.C. και έγινε ταινία και σειρά ολόκληρη από παιχνίδια. Σε αυτό το game, στο 3ο επίπεδο, υπάρχει μια έξτρα ζωή στην πρώτη καμινάδα. Πηγαίνετε λίγο πάνω και επιστρέψτε στην ίδια οθόνη. Η ζωή θα υπάρχει ξανά εκεί για 9 φορές ακόμα!

CASTLE OF ILLUSION

Ενα περίεργο tip που ναι μεν δεν λειτουργεί συνέχεια, αλλά λειτουργεί κατά το μέγιστο δυνατό. Οταν βρίσκεστε στην οθόνη ανάμεσα στα levels, στην οθόνη δηλαδή που παίρνετε τους πόντους από το level που έχετε ολοκληρώσει, πατήστε το Start πολλές φορές.

ECCO THE DOLPHIN

“Οικολογική” η συνέχεια των cheats που σας προσφέρουμε. Ενα πολύ καλό παιχνίδι και πρωτότυπο. Για να αποκτήσετε την δυνατότητα να μην παθαίνετε τίποτα από τα αντίπαλα χτυπήματα, στην οθόνη των passwords δώστε το αντίστοιχο για κάποιο level που θέλετε να παίξετε, αλλά πριν βγείτε από την οθόνη κρατήστε το A και μετά το Start μέχρι να ξεκινήσει το παιχνίδι πατημένα. Οταν τα ελευθερώσετε θα βρίσκεστε σε pause. Πατήστε πάλι το Start για να ξεκινήσετε το παιχνίδι. Για να μπορέσετε να έχετε άπειρο αέρα δώστε στην οθόνη των passwords την λέξη SHRAKFIN. Αν τώρα ύστερα από αυτό, στο παιχνίδι πατήσετε το κουμπί B και αμέσως μετά γρήγορα το κουμπί A θα σκοτώσετε όλους τους εχθρούς. Φυσικά όμως δεν είναι δυνατόν να μην σας δώσουμε και ορισμένους κωδικούς για αυτό το παιχνίδι, έτσι για να δείτε και κάποιες παραπάνω πίστες:

LEVEL	CODE
17. Origin beach	PVABBPEF
19. Dark water	BSOIBPEJ
21. City of forever	POZJGPLR
23. The tube	VDHGKMLS
24. Welcome to the machine	CSOCKMLR

SONIC THE HEDGEHOG

Οι περισσότεροι θα πρέπει να το γνωρίζουν ήδη, αλλά για όσους έχουν άγνοια ορίστε το cheat για να μπορείτε να επιλέξετε levels. Στην οθόνη με τον κύριο τίτλο του παιχνιδιού πατήστε Up, Down, Left και Right. Οταν ακουστεί ο ήχος που είναι χαρακτηριστικός όταν παίρνετε τα δαχτυλίδια, κρατήστε πατημένο το A και επιλέξτε το Start. Είναι λίγο δύσκολο στην εκτέλεση του όπως θα δείτε και στην εφαρμογή, αλλά με λίγη πρακτική θα μάθετε να δουλεύετε το cheat αυτό πολύ εύκολα. Αλλωστε πιστεύουμε πως θα σας αποζημιώσει.

TEAM USA BASKETBALL

VOT6RBB - Τελικός εναντίον της Ιταλίας

V#T6RBK - Τελική τελετή

PREDATOR 2

Level 2: KILLERS
Level 3: CAMOUFLAGE
Level 4: LOS ANGELES
Level 5: SUB TERROR
Level 6: TOTAL BODY

NES

KING'S QUEST V

Στην οθόνη των κωδικών δώστε τα εξής:

JT500F155R30R18 - Κάτω από το κάστρο του Mordack

5-19S8013Q50MNJ - Στη βιβλιοθήκη του Mordack

5W1CJ8012L50DMD - Το εργαστήριο του Mordack

5Y1206002258H-N - Πρώτη μάχη με τον Mordack

5Y1204002258HQN - Δεύτερη μάχη με τον Mordack

GAME GEAR-SUPER N.E.S.

Αγαπητό GAMER,

σου εύχομαι ολότελα από τα βάθη της καρδιάς μου να γνωρίσεις μεγάλη επιτυχία όπως και το USER. Ομως ελπίζω να ΜΗΝ ακολουθήσεις την τακτική του USER, στη μη δημοσίευση των γραμμάτων των αναγνωστών. Ενας από αυτούς τους αναγνώστες είμαι και εγώ. Γι'αυτό ελπίζω να μην με απογοητεύσετε και εσείς. Εχω μια AMIGA 500 1MB και σκοπεύω να πάρω ένα GAME GEAR ή ένα SUPER NINTENDO. Γι'αυτό θέλω να μου λύσεις τις εξής απορίες:

1. Θα βγει το S.F. II για GAME GEAR; Θα είναι η ίδια έκδοση με του MEGA DRIVE; (CHAMPIONSHIP EDITION).

2. Το MORTAL COMBAT είναι καλύτερο από το STREET FIGHTER II;

3. Το STREET FIGHTER II TURBO στο SUPER NES έχει όλες τις κινήσεις που υπάρχουν στο coin-op; Πχ. ο RYU πετάει φωτιές 2 ταχυτήτων; (πως λέμε ΕΟΚ 2 ταχυτήτων!!!)

4. Εχεις κανένα TIP για το UN SQUADRON για SUPER NES;

5. Μπορείς να μου πεις τα 10 καλύτερα παιχνίδια για SUPER NES;

6. Θα βγει το STREETS OF RAGE II για GAME GEAR;

7. Ποιο παιχνίδι μου προτείνεις να πάρω πρώτα εάν αγοράσω SUPER NINTENDO;

8. Θα βγει το LAWNMOWER MAN για SUPER NINTENDO;

Με μεγάλη εκτίμηση
Βασίλης Καραδήμας

ΥΓ1. Ελπίζω το γράμμα μου να δημοσιευτεί και να μην καταλήξει όπως και τα 2 προηγούμενα στον κάλαθο των αχρήστων.

ΥΓ2. Το JURASSIC PARK είναι φοβερό!!!

ΥΓ3. "Honda the ultimate sumo wrestler"!!!

ΥΓ4. Το NEO GEO που κοστίζει 125.000 δρχ. πιστεύεις ότι είναι μια καλή αγορά;

ΥΓ5. Εχει βγει το STREET FIGHTER II για NEO GEO; Εχω ακούσει ότι υπάρχουν και άλλα ισάξια beat'em up όπως το FATAL FURY 2, ART OF FIGHTING, WORLD HEROES 2 κτλ. Εσύ τι ξέρεις γι'αυτά τα παιχνίδια;

ΥΓ6. Αντε γεια!!!

Φίλε Βασίλη,

1.Η Capcom και η SEGA δεν έχουν ανακοινώσει τίποτα επίσημα. Ομως τους συμφέρει σίγουρα και τους δύο να κυκλοφορήσουν το πιο πετυχημένο παιχνίδι όλων των εποχών σε όλα τα format και σε Game Gear. Πιστεύουμε ότι δεν θα είναι το champion πάντως στην πρώτη του εμφάνιση.

2. Προσωπική μας άποψη είναι ότι το STREET FIGHTER II δεν μπορεί να ξεπεραστεί από κανένα beat'em up του ίδιου περίπου είδους και χειρισμού, χωρίς αυτό να μειώνει τα άλλα παιχνίδια που μπορεί να είναι εξίσου καλά. Το Mortal Combat είναι απλά το δεύτερο καλύτερο beat'em up όλων των εποχών.

3. Φυσικά. Οι εκδόσεις έχεουν γίνει από την ιδια την Capcom που έχει κάνει τις μεταφορές τέλειες από κάθε άποψη.

4. Κοίτα στα Tips.

5. Αν κοιτάξεις το Top-10 της συγκεκριμένης κονσόλας σε κάποιες άλλες σελίδες του περιοδικού θα λύσεις την απορία σου.

6. Το πρώτο δεν ήταν καθόλου άσχημο παιχνίδι γι'αυτό υποθέτουμε ότι θα υπάρξει και η συνέχειά του. Δεν υπάρχει όμως επίσημη θέση των εταιρίων.

7. Εννοείται το Street Fighter 2.

8. Ναι, μα καλά δεν διαβάζετε τα previews μας; Είναι σα να έχει κυκλοφορήσει ήδη.

Με μεγάλη εκτίμηση,
GAMER

ΥΓ1. Οπως βλέπεις δεν έγινε κάτι τέτοιο. Κανένα γράμμα δεν καταλήγει στον κάλαθο των αχρήστων, αν είναι επώνυμο. Απλά γίνεται επιλογή των γραμμάτων προς δημοσίευση, λόγω -



του πλήθους τους. Ελπίζουμε να το καταλαβαίνεται... Μην ζορίζεις και την τύχη σου όμως.

ΥΓ2. Πολύ καλή ταινία, αν και προσωπικά πιστεύω πως διαφημίστηκε υπερβολικά για την ποιότητα της και δεν ακολούθησε έτσι όπως έπρεπε το ομώνυμο βιβλίο!

ΥΓ3. "Krontiras the ultimate street fighter". Και οι κόντρες εξακολουθούν να ισχύουν. Αναζητούνται υποψήφια θύματα!

ΥΓ4. Παραμένει μια πολύ καλή αγορά αν και λίγο τσουχτερή.

ΥΓ5. Δεν έχει βγει και ούτε πρόκειται να βγεί. Αυτή τη στιγμή εξάλλου τίποτα δεν είναι ισάξιο με το Street Fighter των ηλεκτρτονικών.

ΥΓ6. Μάγκες πιάστε τα γεφύρια...

MASTER SYSTEM ΑΠΟΡΙΕΣ

Αγαπητό GAMER,

θα ήθελα να μου απαντήσεις στις παρακάτω ερωτήσεις:

1. Είναι καλύτερο το Master System II από το NES. Σε παρακαλώ απάντησε με ένα ναι ή με ένα όχι.

2. Υπάρχει το παιχνίδι Bubble Bobble για Master System;

3. Σε παρακαλώ γράψε μου τα 3 καλύτερα παιχνίδια για MS II.

4. Υπάρχει το παιχνίδι Jurassic Park για MS II;

5. Τα video games με τα πολλά ενσωματωμένα παιχνίδια πόσα bit είναι και αν είναι με πολλά χρώματα.

6. Ποια είναι η τιμή του MS I;

7. Αλλες κασσέτες παίρνει το MS II από το MS I ή τις ίδιες; Τέλος θα ήθελα να παρουσιάσετε το παιχνίδι Bubble Bobble για MS II. Αν δημοσιευτεί το γράμμα μου θα ευχαριστηθώ πολύ.

Με πολύ αγάπη,
Παναγιώτης Πρίγγουρης

Αγαπητέ Παναγιώτη,

1. Τα μηχανήματα είναι τόσο παλιά που δεν θυμάμαι πλέον! Οχι, εντάξει απλώς είναι οκτάμπιτα ισοδύναμα και δεν αξίζει να μαλωνουμε γι'αυτά.
2. Οχι αλλά υπάρχει το Rainbow islands.
3. Sonic, Rainbow Island, R-Type
4. Ναι υπάρχει και έρχεται...
5. Εκείνη την εποχή δεν είχαν τόση σημασία τα bit. Τώρα πια δεν ασχολείται κανένας μαζί τους.
6. Η SEGA θα βγάλει σύντομα τα μηχανήματά της σε προσφορά.
7. Παίρνουν τις ίδιες κασσέτες. Οσο για το παιχνίδι, εξαρτάται και από την SEGA.
Σε ευχαριστούμε για τα καλά σου λόγια και ελπίζουμε να ευχαριστήθηκες πραγματικά.
Με πολύ αγάπη,
GAMER


ATHENS CLUB
Ο ΠΑΡΑΔΕΙΣΟΣ ΤΩΝ VIDEO GAMES
MEGA DRIVE • NEO GEO • PC ENGINE • SUPER NES
GAME BOY • GAME GEAR • MEGA DRIVE • CD 32 AMIGA
ΣΤΟ ATHENS CLUB ΘΑ ΒΡΕΙΤΕ ΟΛΑ ΤΑ ΠΕΡΙΦΕΡΙΑΚΑ ΓΙΑ ΤΗΝ ΔΙΚΙΑ ΣΑΣ ΠΑΙΧΝΙΔΟΜΗΧΑΝΗ. ΕΠΙΣΗΣ ΟΛΑ ΜΑ ΟΛΑ ΤΑ GAMES ΣΕ ΤΑΥΤΟΧΡΟΝΗ ΚΥΚΛΟΦΟΡΙΑ ΜΕ ΑΜΕΡΙΚΗ, ΙΑΠΩΝΙΑ ΚΑΙ ΕΥΡΩΠΗ
ΑΓΟΡΑΖΟΥΜΕ ΤΟ ΠΑΛΙΟ ΣΑΣ ΠΑΙΧΝΙΔΙ ΚΑΙ ΜΕ 1000 - 1500 ΔΡΧ ΑΓΟΡΑΖΕΤΕ ΚΑΠΟΙΟ ΑΛΛΟ
MEGA DRIVE II 20000 ΠΡΟΚΑΤΑΒΟΛΗ + 2 Χ 19000 ΔΡΧ
S. NES 46000 ΔΡΧ
GAME BOY + GAME 10000 ΠΡΟΚ. + 14000 ΣΕ 1 ΜΗΝΑ
GAME GEAR + 4 GAMES 20000 ΠΡΟΚ. + 2 Χ 15000 ΔΡΧ
ATHENS CLUB ΤΩΡΑ ΚΑΙ ΣΤΗΝ ΓΛΥΦΑΔΑ ΕΜΠΟΡΙΚΟ ΚΕΝΤΡΟ COLOSSEUM Β. ΓΕΩΡΓΙΟΥ 81Β
ΣΤΟ ATHENS CLUB ΘΑ ΒΡΕΙΤΕ GAMES ΠΟΥ ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΑ ΔΕΝ ΦΑΝΤΑΖΕΣΤΕ ΟΤΙ ΥΠΑΡΧΟΥΝ Ή ΟΤΙ ΚΥΚΛΟΦΟΡΟΥΝ ΣΤΗΝ ΕΛΛΗΝΙΚΗ, ΑΚΟΜΑ ΚΑΙ ΣΤΗΝ ΕΥΡΩΠΑΪΚΗ ΑΓΟΡΑ
SUPER ΠΡΟΣΦΟΡΕΣ ΓΙΑ ΟΛΕΣ ΤΙΣ ΚΟΝΣΟΛΕΣ
SUPER NES 16 BIT
PANK 15000
TERMINATOR 14000
SKUL JACER 14000
KICK OFF 9000
ALIEN VS PREDATOR 14000
GUNFORCE 14000
JUKI CRUSS 14000
SPIDERMAN - XMEN 15000
THE HUNT OF RED OCTOBER 15000
WAYNE'S WORLD 15000
ROAD RUNNERS 15000
GAME BOY : 7500
ADDAMS FAMILY (GB*)
BATTLETOADS 2 (GB*)
BUBBLE BOBBLE 2 (GB*)
CAESARS PALACE (GB*)
COOL WORLD (GB*)
DARKWING DUCK (GB*)
F-15 STRIKE EAGLE (GB*)
FIGHTING SIMULATOR (GB*)
FLINTSTONES (GB*)
HOME ALONE 2 (GM*)
JOB & MAC (GB*)
LITTLE MERMAID (GB*)
LOONEY TUNES (GB*)
OPERATION C (GB*)
OUT OF GAS (GB*)
PUNISHER (GB*)
RACE DRIVING (GB*)
ROCKY & BULLWINKLE (GB*)
SPIDERMAN 3 (GB*)
STAR WARS (GB*)
STAR TREK TNG (GB*)
SWAMP THING (GB*)
SIMPSONS (GB*)
ZEN INTERGALACTIC NINJA (GB*)
MEGA DRIVE
CROSS FIRE 12000
RAMBART 12000
TALESPIN 10000
SUPERMAN 9000
BATMAN RETURNS 9000
AQUATIC GAMES 9000.
TOYS 9000
LHX ATTACK CHOPER 9000
TOKI 10000
X-MAN 13900
KNIGHT ADVENTURE 13900
JUNGLE STRIKE 13900
JURASSIC PARK 13900
HOT LINE 24 ΩΡΕΣ ΓΙΑ ΝΕΕΣ ΚΥΚΛΟΦΟΡΙΕΣ ΤΗΛ 9370819
NEW GAMES!!
Dracula GB
Tom & Jerry II GB
Jurassic Park SNES, MD
Aero the Acrobat SNES, MD
Rock 'n' Roll Racing SNES
Bram Stoker's Dracula SNES, MD, GG
Sunset Riders SNES • Alladin SNES
Rolling Thunder III MD • Mig 29 MD
Son of Chuck CD, MD • Ecco the Dolphin GG
Paladin Quest SNES • Sidekick Soccer SNES Κ.Λ.Π.
ACTION REPLAY ΓΙΑ MEGA DRIVE - SNES GAME BOY - GAME GEAR
ATHENS CLUB
ΣΤΕΛΝΟΥΜΕ ΜΕ ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΗ ΣΕ ΟΛΗ ΤΗΝ ΕΛΛΑΔΑ
ΘΑ ΜΑΣ ΒΡΕΙΤΕ:
ΑΘΗΝΑ
ΜΠΟΤΑΣΗ 10 Τ.Κ. 10682
ΚΟΝΤΑ ΣΤΟ ΠΟΛΥΤΕΧΝΕΙΟ
ΤΗΛ.: 3639338
ΚΑΛΛΙΘΕΑ
ΠΕΡΙΚΛΕΟΥΣ 38, Τ.Κ. 17673
ΚΟΝΤΑ ΣΤΟ CINEMA TROPICAL
ΤΗΛ - FAX : 9596691
ΓΛΥΦΑΔΑ, ΕΜΠΟΡΙΚΟ ΚΕΝΤΡΟ COLOSSEUM
ΒΑΣ. ΓΕΩΡΓΙΟΥ 81Β ΤΗΛ.: 8944800
ΠΩΛΗΣΗ ΧΟΝΔΡΙΚΗ - ΛΙΑΝΙΚΗ

AMIGA CD32™

The World's First 32-Bit CD Games Console



NET LOGIC COMPUTERS

Λ.ΒΟΥΛΙΑΓΜΕΝΗΣ 447
Τ.Κ. 163 46 ΑΘΗΝΑ
ΤΗΛ.: 9934335-9954855-9926303
FAX: 9954856

Commodore